



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER
Kode Mata Kuliah : MI – 17307
Jurusan / Jenjang : S1 – SISTEM INFORMASI
Tujuan Instruksional Umum : Agar mahasiswa memahami dan mengerti aspek interaksi manusia & komputer dari berbagai aspek manusia & antar muka (Interface) komputer

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Pendahuluan : Interface manusia-komputer TIK : Memahami & mengerti interface PC, mengetahui piranti pendukung	<ol style="list-style-type: none">1. Antarmuka manusia – komputer2. Bidang studi3. Piranti Bantu pengembangan sistem4. Strategi pengembangan antar muka	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2
2	Computer TIK : Mengetahui secara rinci peralatan-peralatan pada sistem komputer	<ol style="list-style-type: none">1. Pengenalan2. Peralatan pemasukan (Text Entry Dev.)3. Peralatan pengeluaran (Output Dev.)4. Pencetakan & scanning5. Memory6. Processing, etc	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
3	Ragam dialog TIK : Mengetahui ragam-ragam dialog dengan bantuan interface pada sistem komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ragam dialog interaktif 2. Dialog berbasis tunggal 3. Dialog berbasis bahasa pemrograman 4. antar muka berbasis alami 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2
4	Ragam dialog TIK : Mengetahui ragam-ragam dialog dengan bantuan interface pada sistem komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menu : menu datar, menu tarik 2. Antar muka berbasis ikon, grafis 3. Sistem penjadwalan 4. Studi kasus mengenai : Ragam dialog ditekankan ke antarmuka (interface) 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2
5	Perancangan dan notasi dialog TIK : Dapat merancang & menganalisa pada suatu dialog serta notasi dialog	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian Dialog 2. Perancangan notasi dialog 3. Notasi diagram 4. Perancangan & analisa dialog 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
6	Perancangan tampilan TIK : Dapat merancang & menganalisa pada suatu dialog serta notasi dialog	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cara pendekatan 2. Prinsip dan petunjuk perancangan 3. Perancangan antarmuka (interface) 4. Urutan perancangan 5. Perancangan tampilan berbasis text & grafis 6. Piranti bantu sederhana 7. Studi kasus : Pembuatan interface dengan berbasis text & grafis (VB) 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2 & 4
7	Pembuatan komponen-komponen piranti lunak, baik dengan pemrograman text mode maupun pemrograman yang berbasis grafis (visual)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Komponen antarmuka grafis 2. Unit inialisasi mode grafis 3. Tombol tekan, tekan berlabel & mouse 4. Spin Box, List Box, Combo Box, Check Box, dll 5. Penggeser & Label Box 6. Median isian data 7. Evaluasi & studi kasus : Tugas pembuatan komponen interface 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2 & 4
8	UTS (Materi 1 s/d 7)					

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
9	<p>Model pada suatu sistem</p> <p>TIK : Mengetahui model-model sistem pada suatu interaksi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengenalan 2. Formalisasi standar 3. Model interaksi 4. status / latihan menganalisa kejadian 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
10	<p>Pendukung implementasi</p> <p>TIK : Mengetahui dan dapat menggunakan program-program aplikasi terutama yang berbasis windows</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elemen-elemen pada sistem windows 2. Aplikasi pemrograman 3. Menggunakan tools 4. Sistem manajemen peralatan user 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
11	<p>Bantuan dan dokumentasi (Help and Documentation)</p> <p>TIK : Dapat mengetahui & menggunakan peralatan pendukung utk dokumentasi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peralatan pendukung user 2. Pendekatan ke pemakai 3. Dokumentasi untuk pelatihan user 4. Referensi dokumentasi untuk pemakai 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
12	Group ware TIK : Dapat mengerti dan mengaplikasikan groupware pada suatu sistem komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem groupware 2. Media komunikasi komputer 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
13	Group ware TIK : Dapat mengerti dan mengaplikasikan groupware pada suatu sistem komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pembagian aplikasi 2. Frameworks for groupware 3. Implementasi groupware 4. Studi kasus 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
14	CSCW ISSUE & THEORY TIK : Dapat mengerti konsep CSCW dalam aplikasi group working pada suatu organisasi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian CSCW 2. Face to face communication 3. Conversi 4. Text based communication 5. Group working 6. Issu organisasi 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
15	Multi-sensory system TIK : Mengerti beraneka ragam sistem sensor & peralatan pendukung pada suatu sistem komputer multi media	1. Usable Sensor Input 2. Multi modul & multi media sistem 3. Speech in the interface	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
16	UAS (Materi 1 s/d 15)					

Keterangan: M = Pertemuan Minggu ke ; P = Nomor Pustaka

DAFTAR PUSTAKA:

1. Pressman, Roger S, "Software Engineering", Apractitioner's Approach Fourth Edition, MC Graw Hill, New York, 1997