



## SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : KOMPUTER DAN MASYARAKAT  
Kode Mata Kuliah : DK - 22212  
Jurusan / Jenjang : S1 – SISTEM INFORMASI

Tujuan Instruksional Umum :

- Membuka wawasan para mahasiswa tentang pemanfaatan komputer dan dampaknya terhadap masyarakat luas. Introduksi teknologi baru tidak selalu berjalan dengan mulus selalu timbul isu sosial.
- Mahasiswa diharapkan menyadari dan dapat bersikap baik dalam menghadapi gejala yang disebabkan oleh introduksi teknologi baru, khususnya komputer.

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	PENGENALAN KOMPUTER	a. Pengertian Komputer b. Sejarah Komputer c. Generasi Komputer d. Penggolongan Komputer	Mimbar kelas dan ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
2	Sejarah, Perkembangan dan kritik tentang teknologi maju	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Sejarah dan perkembangan sebelum abad ke-20</li> <li>b. Kendali Komputasi</li> <li>c. Kelahiran Komputer Modern</li> <li>d. Chip Elektronik</li> <li>e. Kritik tentang teknologi maju</li> </ul>	Mimbar kelas dan ruang komputer	Papan tulis dan OHP		
3	Pemanfaatan komputer dimasyarakat	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Aplikasi komputer yang sering digunakan dalam masyarakat</li> <li>b. Isu sosial dan masalah</li> </ul>	Mimbar kelas dan ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
4	Komputer dan Pendidikan	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Computer Assisted Instruction (CAI)</li> <li>b. Jenis - jenis aplikasi CAI</li> <li>c. Sistem CAI yang terkemuka</li> <li>d. Komputer di Perguruan Tinggi</li> <li>e. Isu dan Masalah</li> </ul>	Mimbar kelas dan ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
5	Komputer dan Pemerintahan	a. E-Government b. Aplikasi komputer yang diterapkan pada badan pemerintahan c. Isu sosial dan masalah	Mimbar kelas dan ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
6	Komputer dan Industri	a. Perkembangan teknologi robot b. Robot untuk industri c. Manfaat dan alasan penggunaan robot d. Otomasi Industri	Mimbar kelas dan ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
7	Masyarakat Informasi	a. Pengertian masyarakat informasi b. Ciri – cirri masyarakat informasi c. Pengenalan Internet d. Contoh masyarakat informasi (mailing list, chat, friendster, dsb)	Mimbar kelas dan ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
UTS ( Materi 1 s/d 7 )						

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
8	Ciri – cirri masyarakat dengan teknologi informasi modern	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Perbedaan masyarakat informasi dengan pra informasi</li> <li>b. Pengaruh informasi terhadap masyarakat</li> <li>c. Beberapa contoh penggunaan informasi di masyarakat</li> </ul>	Mimbar kelas dan Ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
9	Dunia Usaha	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Evolusi pengolahan data</li> <li>b. Perkembangan aplikasi pengolahan data</li> <li>c. Pengenalan SIM dan pengolahan data terdistribusi</li> <li>d. Kantor masa depan</li> <li>e. Isu dan masalah sosial</li> </ul>	Mimbar kelas dan Ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
10	Sistem informasi commerce dan Business E- E-	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pengenalan E-Commerce</li> <li>b. Arsitektur E-Commerce</li> <li>c. Tantangan dan hambatan dalam penerapan E-commerce</li> <li>d. Pengenalan E-Business</li> <li>e. Merancang strategi sistem E-Business</li> </ul>	Mimbar kelas dan Ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		

<b>M</b>	<b>Pokok Bahasan dan TIK</b>	<b>Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar</b>	<b>Cara Pengajaran</b>	<b>Media</b>	<b>Tugas</b>	<b>Referensi</b>
11	Keamanan sistem informasi dan etika	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Kontrol sistem informasi</li> <li>b. Pengendalian input, proses dan output</li> <li>c. Pengendalian penyimpanan</li> <li>d. Pengenalan virus komputer</li> <li>e. Etika dan hukum TI</li> </ul>	Mimbar kelas dan Ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
12	Privacy dan kejahatan komputer	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Privacy dan kejahatan komputer</li> <li>b. Privacy dan Confidentiality</li> <li>c. Kejahatan komputer VS kejahatan biasa</li> <li>d. Alat bukti elektronik pada proses pengadilan</li> </ul>	Mimbar kelas dan Ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		
13	Etika dan Profesionalisme	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pengertian etika dan etika profesi</li> <li>b. Profesi dan Profesionalisme</li> <li>c. Etika profesi</li> </ul>	Mimbar kelas dan Ruang komputer	Papan tulis, OHP dan Komputer		

Keterangan: M = Pertemuan Minggu ke

**DAFTAR PUSTAKA:**

1. Komputer dan Masyarakat, Bagio Budiarmo, PT. Elex Media Komputind