



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : KAPITA SELEKTA BAHASA PEMROGRAMAN
Kode Mata Kuliah : MI - 15310
Jurusan / Jenjang : S1 – SISTEM INFORMASI
Tujuan Instruksional Umum: Mahasiswa Mampu Membuat Program Sederhana Menggunakan Bahasa JAVA

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Pengenalan Java TIK : Mahasiswa mengetahui sejarah perkembangan, karakteristik dan kelebihan bahasa pemrograman JAVA	<ul style="list-style-type: none">• Sejarah Java• Kelebihan Java dari bahasa lainnya• Program Java Sederhana	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none">• Latihan• Tugas	
2	Variabel dan Tipe Data TIK : Mahasiswa mengetahui tentang variabel dan tipe data pada bahasa pemrograman JAVA	<ul style="list-style-type: none">• Variabel• Membuat Variable• Penamaan Variabel• Statemen• Tipe Data Primitip• String• Kata Tercadang	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none">• Latihan• Tugas	

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
3	<p>Operator</p> <p>TIK : Mahasiswa mengetahui operator-operator yang di gunakan pada bahasa pemrograman JAVA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Group operator • Operator aritmatika • Operator penugasan • Operator increment/decrement • Operator relasi • Operator kondisi 	<p>Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab</p>	<p>Overhead projector papan tulis & komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
4	<p>Struktur Kendali</p> <p>TIK : Mahasiswa akan dapat menjelaskan mengenai penggunaan perintah-perintah untuk alur program</p>	<ul style="list-style-type: none"> • If • If- else • If-else-if • Switch-case 	<p>Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab</p>	<p>Overhead projector papan tulis & komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
5	<p>Perulangan</p> <p>TIK : Mahasiswa akan dapat menjelaskan mengenai penggunaan perintah-perintah untuk perulangan program</p>	<ul style="list-style-type: none"> • For • While • Do - While • Loop di dalam loop 	<p>Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab</p>	<p>Overhead projector papan tulis & komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
6	<p>Perulangan (lanjutan)</p> <p>TIK : Mahasiswa akan dapat menjelaskan mengenai penggunaan perintah-perintah untuk perulangan program</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pernyataan break • Pernyataan continue • Pernyataan goto • Pernyataan exit 	<p>Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab</p>	<p>Overhead projector papan tulis & komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
7	Array TIK : Mahasiswa memahami penggunaan array pada JAVA	<ul style="list-style-type: none"> • Deklarasi Array • Inisialisasi Array • Array berdimensi satu • Array berdimensi dua • Array berdimensi banyak 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
UTS (Materi 1 s/d 7)						
8	String TIK: Mahasiswa mampu mendemonstrasikan penulisan program dengan menggunakan statement penanganan string	<ul style="list-style-type: none"> • Inisialisasi string • Fasilitas dan fungsi string 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
9	PBO TIK : Mahasiswa akan dapat menjelaskan mengenai metodologi PBO dalam Java	<ul style="list-style-type: none"> • Encapsulation • Polymorphism • Inheritance 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
10	<p>Class, Object dan method</p> <p>TIK : Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai class, object</p> <p>Mahasiswa mengerti bagaimana membuat program sederhana dengan menggunakan class dan object</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Class • Object 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
11	<p>Class, Object dan method (lanjutan)</p> <p>TIK : Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai method</p> <p>Mahasiswa mengerti bagaimana menggunakan method</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Method • Deklarasi Method • Statement Return • Void Method 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
12	Package dan Interface TIK : Mahasiswa akan dapat menjelaskan mengenai package dan interface dalam java	<ul style="list-style-type: none"> • Penulisan package • Statement <i>import</i> • Statemen <i>interface</i> • Statement <i>implement</i> • Variable dalam interface 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
13	Eksepsi TIK : Mahasiswa mampu menjelaskan penanganan eksepsi dalam java Mahasiswa mampu mendemonstrasikan penulisan program mengenai penanganan eksepsi	<ul style="list-style-type: none"> • Penanganan eksepsi • Dasar-dasar penanganan eksepsi • Tipe eksepsi • Eksepsi yang tidak dapat ditangkap • <i>Try</i> dan <i>catch</i> • Statement multiple <i>catch</i> • Nested block <i>try</i> • <i>Throw, throws, finally</i> • Subclass eksepsi 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	
14	Thread TIK : Mahasiswa mampu menjelaskan multithreading dalam bahasa java	<ul style="list-style-type: none"> • Multithreaded Programming • Konsep dasar multithreading • Membuat thread dan multiple thread • Prioritas thread 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
15	Sistem I/O dan Stream TIK : Mahasiswa mampu menjelaskan kegunaan file stream dalam bahasa java	<ul style="list-style-type: none"> • Byte stream class • Character stream class • Predefined Stream 	Mimbar kelas Praktek Praktikum Lab	Overhead projector papan tulis & komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan • Tugas 	

Keterangan: M = Pertemuan Minggu ke

DAFTAR PUSTAKA: