



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA
STI&K
SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : BAHASA RAKITAN
Kode Mata Kuliah : MI - 13202
Jurusan / Jenjang : D3 – MANAJEMEN INFORMATIKA
Tujuan Instruksional Umum : Mahasiswa memahami cara pembuatan program dengan bahasa rakitan

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFERENSI
1	Pendahuluan TIU : Mahasiswa dapat memahami konsep bahasa rakitan sebagai Bahasa Pemrograman untuk mikroprosesor	<ul style="list-style-type: none">• Karakteristik Bahasa Rakitan• Microprosesor<ul style="list-style-type: none">• Konsep dasar microprosesor• Perkembangan microprosesor Intel• Mikroprosesor Intel 8088<ul style="list-style-type: none">• Tata letak / terminology pin / pena Mikroprosesor 8088• Susunan Microprosesor 8088	Mimbar kelas	Overhead proyektor , papan tulis	1. Latihan 2. Tugas	P1 Bab1
2 - 3	System Bilangan TIU : Mahasiswa dapat memahami konsep system bilangan dan ASCII serta penerapannya dalam bahasa rakitan	<ul style="list-style-type: none">• Sistem bilangan<ul style="list-style-type: none">• S B Decimal• S B Biner• S B Oktal• S B Heksadesimal• Sistem bilangan One's and Two's Complements (bilangan bertanda)• Kode ASCII	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	P1 Bab 2-3 P2 Bab 2-4 P3 Bab 2

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFERENSI
4 - 5	Struktur Register Microprosesor 8088 TIU : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan konsep dasar register serta penggunaannya dalam pemrograman micro-prosesor 8088	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep dasar register microprosesor 8088 • penggolongan register <ul style="list-style-type: none"> • General Purpose Register <ul style="list-style-type: none"> • Akumulator register • Base register • Counter Register • Data Register • Segmen Register <ul style="list-style-type: none"> • Code Segmen Register • Data Segmen Register • Stack Segmen Register • Pointer Register <ul style="list-style-type: none"> • Indexs Pointer Register • Stack Pointer Register • Base Pointer Register • Index Register <ul style="list-style-type: none"> • Source Index Register • Destination Index Register • Flag Register 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	P1 Bab 4
6 - 7	Organisasi memori dan Mode P TIU: Mahasiswa dapat memahami konsep dasar pengalamatan pada memori	<ul style="list-style-type: none"> • Pengalamatan memori dan register • Mode Pengalamatan • Organisasi Memori 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	P1 Bab 5
UJIAN TENGAH SEMESTER						

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFERENSI
8 - 9	<p>Program Assembler dengan Debug</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan pemrograman assembler dengan menggunakan debug.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Perintah-perintah yang digunakan pada Debug dan fungsinya • Flowchart untuk Program Assembler • Set Instruksi <ul style="list-style-type: none"> • Transfer data • Aritmatika <ul style="list-style-type: none"> • Penjumlahan • Pengukuran • Perkalian • Pembagian 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Latihan 2. Tugas 	P1 Bab 6,12
10	<p>Lanjutan Program Assembler dengan Debug computer</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan pemrograman dengan Debug Computer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Perulangan <ul style="list-style-type: none"> • Tidak bersyarat • Bersyarat • Stack • Logika <ul style="list-style-type: none"> • Dasar logika • Geser • Putar 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Latihan 2. Tugas 	P1 Bab 6, 12
11 - 12	<p>Interupsi</p> <p>TIU: Mahasiswa dapat menerangkan konsep dari interupsi</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vektor Interrupt ROM BIOS • Interrupt DOS • Aplikasi Interupsi untuk lampiran • Nilai service number 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Latihan 2. Tugas 	P1 Bab 7&8 P2 Bab 7 P3 Bab 7,8,9

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFERENSI
13 - 14	Program Assembler tanpa Debug Computer TIU : Mahasiswa dapat membuat program assembler secara terstruktur	<ul style="list-style-type: none"> • Pembuatan Software dengan Macro & Turbo Assembler • Editor • Compiler / Debug • Linker • Program dalam bentuk .COM dan .EXE • Stuktur Program • Pembuatan Sub rutin • Pembuatan Macro 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	P1 Bab 11&12 P2 Bab 12,13 dan 19 P3 Bab 10
UJIAN AKHIR SEMESTER						

Keterangan : M = Pertemuan Minggu

DAFTAR PUSTAKA :

1. Mukodim Didin : "Pengantar Bahasan Rakitan", Penerbit Gunadarma , Jakarta 1994.
2. Lukito Ediman : "Dasar-dasar Pemrograman Denag Assembler 8088", PT Alex Media Komputindo, Jakarta 1991.
3. Partuharsodjo Hartono : " Tuntunan Praktis Pemrogramaman Assembly", PT Alex Media Komputindo, Jakarta 1990.
4. Hakim Rusman : " Menjelajah Sistem Komputer dengan Debug Assembly", PT Alex Media Komputindo, Jakarta 1994.
5. Dorfman Len : "Stuctured Assembly Language", Win Crest,1990.
6. Dorfman Len : "Macro Assembler by Microsoft, Personal Computer Language Series".
7. Dorfman Len : "Microsoft Macro Assembler for the Ms Operating Systems User's Guide, Microsoft Corporation".