



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER JAKARTA

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : Pemrograman 3 (Visual Foxpro)
Kode Mata Kuliah :
Jurusan / Jenjang : D-3 – Manajemen Informatika (2 SKS)
Tujuan Instruksional Umum :
1. Mahasiswa dapat memanfaatkan Object Oriented Programming Pada Microsoft Visual Foxpro 7.0 Seperti Properti Control, Fungsi-fungsi dan fasilitas lainnya
2. Mahasiswa dapat membangun database sederhana dengan menggunakan Microsoft Visual Foxpro 7.0
3. Mahasiswa dapat membuat dan mendesain laporan dengan Visual Foxpro 7.0

M	POKOK BAHASAN DAN TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFERENSI
1	Pengenalan Database	<ul style="list-style-type: none">- Memahami pengertian Data dan Informasi- Memahami pengertian Database- Memahami pengertian Relational Database	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2
2	Pengenalan Visual Foxpro 7.0	<ul style="list-style-type: none">- Memahami langkah-langkah instalasi Visual Foxpro 7.0- Memahami semua komponen dalam Visual Foxpro 7.0	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2

M	POKOK BAHASAN DAN TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFEREN SI
		- Melakukan konfigurasi				
3	Project	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan konfigurasi - Komponen Project - Membuat File Tabel - Operasi Tabel 	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2
4	Project	<ul style="list-style-type: none"> - Impor dan Ekspor data - Mengedit Tabel - Mengurutkan Record 	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2
5	View	<ul style="list-style-type: none"> - Pengertian View - Membuat View <ul style="list-style-type: none"> - Antar Tabel - Membuat View - Memilih Tabel - Menampilkan Field tertentu - Mengurutkan Record 	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2
6	View	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan Record dengan criteria tertentu - Meng-Update Record pada View - Mengecek View di Database Designer - Membuat Query - Menampilkan Query dalam bentuk grafik 				1,2

M	POKOK BAHASAN DAN TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFEREN SI
7	Form	<ul style="list-style-type: none"> - Pengertian Form - Membuat Form - Mengedit Form <ul style="list-style-type: none"> - Mengaktifkan Properties - Mengubah judul form - Mengubah tulisan label - Membuat label 	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2
8	Form	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat Tooltips - Mencari Record dari form - Membuat Form rancangan sendiri - Menjalankan Form - Pemrograman dalam Visual Foxpro 				1,2
9	Report	<ul style="list-style-type: none"> - Pengertian Report - Membuat Report dengan Wizard - Membuat Report Manual 	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2
10	Report	<ul style="list-style-type: none"> - Memanipulasi Data Report - Mengelompokkan data - Membuat criteria 	Mimbar Kelas dan komputer	Papan tulis dan OHP		1,2

M	POKOK BAHASAN DAN TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFEREN SI
11	Menu	<ul style="list-style-type: none"> - Pengertian Menu - Bagian-bagian Menu - Membuat Menu - Menjalankan Menu 	Mimbar Kelas dan koputer	Papan tulis dan OHP		3
12	Program Aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> - Pengertian Program Aplikasi - Mengkompilasi Program <ul style="list-style-type: none"> - Gambar Background - Form Password - Menyertakan Ikon - Membuat program utama - Mengatur file program utama 	Mimbar Kelas dan komputer	Papan tulis dan OHP		1,2,3
13	Program Aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat program aplikasi - Memperbaiki Project - Aplikasi Jaringan <ul style="list-style-type: none"> - Set Exclusive - Set Multilocks 				1,2,3
14	Publikasi ke Internet	<ul style="list-style-type: none"> - Format File Internet - Membuat File dengan format HTML - Mengubah tombol navigasi 	Mimbar Kelas	Papan tulis dan OHP		1,2

Referensi :

1. Tim Penerbit Andi, Menggunakan Visual Foxpro 7.0, Penerbit Andi , Yogyakarta 2002
2. Martin, Ir. Inge, *36 Jam Belajar Komputer Visual Foxpro 6.0*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2001
3. Kurniawan Prasetyo, Membuat Aplikasi Interaktif Visual Foxpro 7.0, Penerbit PT.Elek Media Komputindo, Jakarta 2003