



# SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : PEMROGRAMAN WEB – I (HTML & JAVA SCRIPT)  
Kode Mata Kuliah : MI - 26223  
Jurusan / Jenjang : D3 MANAJEMEN INFORMATIKA  
Tujuan Instruksional Umum : Mampu membuat halaman web dengan menggunakan bahasa HTML dan JAVA SCRIPT

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Pendahuluan dan Struktur HTML	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pengenalan www dan html</li><li>▪ Struktur dokumen HTML</li><li>▪ Elemen HTML</li><li>▪ Heading dokumen</li><li>▪ Dokumen body</li></ul>	Tutorial (Tatap muka)	Papan Tulis dan OHP	Latihan & tugas	1
2	Teks dalam paragraf dan Format karakter	<ul style="list-style-type: none"><li>• Paragraf</li><li>• Membuat outline teks</li><li>• Priformated teks</li><li>• Tag DIV</li><li>• Tag Address</li><li>• Tag Blockquote</li><li>• Hyphenation</li><li>• Logical formating</li><li>• Physical formatting</li><li>• Formatting</li><li>• Background</li><li>• Aligment</li><li>• Floatingobjeck</li><li>• Spasi (line Break)</li><li>• Garis Horizontal</li></ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	1

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
3	Font, character, List Dalam HTML	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag Font</li> <li>• Tag Image</li> <li>• Atribut Alt</li> <li>• Atribut Align</li> <li>• Atribut Border</li> <li>• Atribut Background</li> <li>• Ordered list</li> <li>• Membuat menu list <ul style="list-style-type: none"> <li>- unordered list</li> <li>- Unordered list</li> <li>- definition list</li> </ul> </li> <li>• Membuat direktori list</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	
4	Image dan LINK	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hypertext dan hypermedia</li> <li>• URL</li> <li>• Link ke e-mail</li> <li>• Link ke ftp</li> </ul> Akses database dengan Link WAIS	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	1
5	Style Html	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Style HTML <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ external style sheet</li> <li>▪ internal style sheet</li> <li>▪ inline styles</li> </ul> </li> <li>• Praktikan dapat mengerti penggunaan font style untuk memformat tulisan pada html</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
6	Table	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elemen Membangun Table</li> <li>• Memformat Tabel <ul style="list-style-type: none"> <li>- atribut width</li> <li>- atribut cellpadding</li> <li>- atribut cellspacing</li> <li>- atribut colspan</li> <li>- atribut rowspan</li> <li>- Heading Tabel</li> </ul> </li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	1
7	Frame	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat Frame</li> <li>• Mengatur Tampilan Frame</li> <li>• Target Hyperlink</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	1
<p>UTS ( Materi 1 s/d 7 )</p>						
8	Form	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag &lt;form&gt;</li> <li>• Memformat form</li> <li>• Label</li> <li>• Element FIELDSET dan LEGEND</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	1

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
9	Pengenalan Javascript	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengenal Javascript</li> <li>• Perbedaan Java dengan Javascript</li> <li>• Struktur Javascript</li> <li>• Pemberian Komentar</li> <li>• Meletakkan JavaScript dalam dokumen HTML</li> <li>• Nilai, Variabel dan Literal</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	2 & 3
10	Operator dan Ekspresi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Operator</li> <li>• Assignment Operator</li> <li>• Operator Binary</li> <li>• Operator Unary</li> <li>• Operator Relasi</li> <li>• Operator Logika</li> <li>• Operator Bitwise</li> <li>• Operator String</li> <li>• Prioritas Operator</li> <li>• Ekspresi</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	2 & 3
11 & 12	Struktur Kondisi & Perulangan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• If</li> <li>• If .. else</li> <li>• For</li> <li>• While</li> <li>• Do-While</li> <li>• Statemen Break</li> <li>• Statemen Continue</li> <li>• Statemen Switch .... case</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	2 & 3

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
13 & 14	Perintah-perintah untuk Objek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Operator New</li> <li>• Kata Kunci This</li> <li>• Statemen For ... In</li> <li>• Statemen With</li> <li>• Fungsi</li> <li>• Fungsi dengan Parameter berupa Array</li> <li>• Array</li> <li>• Prompt Javascript</li> <li>• Objek</li> <li>• Properti Objek</li> <li>• Pendefinisian Metode</li> <li>• Membuat Objek</li> <li>• Menghapus Objek</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan praktikum lab.	Papan Tulis dan OHP, komputer	Latihan & tugas	2 & 3

Keterangan: M = Pertemuan Minggu ke

#### DAFTAR PUSTAKA:

1. Wahana Komputer Semarang, *Pemrograman HTML 4.1*, PENERBIT ANDI
2. Wahana Komputer Semarang, *Panduan Praktis Pengembangan Web Berbasis Javascript & CGI*, Penerbit ANDI
3. JavaScript Pocket Reference, 2nd Edition, Pengarang David Flanagan, Penerbit O'Reilly