



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : DESAIN WEB (**)
Kode Mata Kuliah : MI-24227
Jenjang / Jurusan : D3 – MANAJEMEN INFORMATIKA (2 SKS)
Tujuan Instruksional Umum : Agar setiap siswa mampu memahami konsep desain web yang baik, sehingga diharapkan mahasiswa mampu membuat suatu web sesuai dengan konsep desain web yang baik dengan menggunakan tool yaitu Frontpage, Macromedia Flash dan Adobe Photoshop

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFE-RENSI
1	Pendahuluan Apa itu desain Web	<ul style="list-style-type: none">Desain web sebagai karir profesionalTool mendesain WebTeori Teknik Desain yang BaikTeori Desain Script HTML, CSSTeori Gambar dan warnaTeori Animasi (Flash)CMS	Mimbar kelas	Overhead proyektor , papan tulis		
2	Pengenalan Frontpage tool untuk script html	<ul style="list-style-type: none">Teori Tentang HTML, CSSFrontpage sebagai editor HTMLPengenalan Tools HTMLMendesain WEB manualMendesain dengan template	Mimbar kelas	Overhead proyektor , papan tulis	1. Latihan 2. Tugas	[1]

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFE- RENSI
3	<p>Teks paragraf dan Format karakter, Font, character, List Font, character, List Dalam HTML</p> <p>Teori Font (pilihan, jenid, ukuran,)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Paragraf • Membuat outline teks • Priformated teks • Hyphenation • Logical formating • Physical formatting • Formatting • Background • Aligment • Floatingobjeck • Spasi (line Break) • Garis Horizontal • Tag Font • Tag Image • Atribut Alt • Atribut Align • Atribut Border • Atribut Background • Ordered list • Membuat menu list <ul style="list-style-type: none"> - unordered list - Unordered list - definition list • Membuat direktori list 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	[1]

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFE-RENSI
4	Image dan LINK Style Html Teori Gambar dalam Web	<ul style="list-style-type: none"> • Hypertext dan hypermedia • URL • Link ke e-mail • Link ke ftp <p>Akses database dengan Link WAIS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Style HTML <ul style="list-style-type: none"> ▪ external style sheet ▪ internal style sheet ▪ inline styles • Praktikan dapat mengerti penggunaan font style untuk memformat tulisan pada html 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	[1]
5	Table dan Objek Teori desain web dengan table dan tabless	<ul style="list-style-type: none"> • Elemen Membangun Table • Memformat Tabel <ul style="list-style-type: none"> - atribut width - atribut cellspacing - atribut cellpadding - atribut colspan - atribut rowspan - Heading Tabel 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	[1]

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFE-RENSI
		<ul style="list-style-type: none"> • Menambahkan Objek -Hover Button - Marquee 				
6	<p>Frame</p> <p>Form</p> <p>Teori Frame (manfaat, kegunaan)</p> <p>Form (Web Interaktif)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat Frame • Mengatur Tampilan Frame • Target Hyperlink • Tag <form> • Memformat form • Label • Element FIELDSET dan LEGEND 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Latihan 2. Tugas 	[1]
7	<p>Pengenalan Macromedia Flash</p> <p>Teori Animasi</p> <p>Manfaat</p> <p>Kelebihan dan kelemahan</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pendahuluan macromedia flash • Penggunaan Aplikasi Flash • Pengenalan Bagian-bagian Utama flash • Menu Utama, tool, stage, timeline, library 	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead proyektor , papan tulis & komputer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Latihan 2. Tugas 	

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFE- RENSI
8	Tools dan stage	Line Tool Pencil Tool Brush Tool Oval Tool Rectangle Tool Pen Tool Dan desain objek menggunakan tool	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	
9	Membuat Objek, desain		Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFE- RENSI
10	Membuat Animasi	Motion tween Motion shape Motion dengan mask Motion dengan guide	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	
11	Objek, library flash		Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	
12	Pengenalan Adobe Teori gambar	Pengenalan menu Pengenalan tool Pengenalan fitur	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	
13	Modifikasi Gambar	Memanggil gambar Mengedit gambar Modifiaksi gambar Menggabung gambar Modifikasi warna	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	

M	POKOK BAHASAN DAN TINJAUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS	SUB POKOK BAHASAN DAN SASARAN BELAJAR	CARA PENGAJARAN	MEDIA	TUGAS	REFE- RENSI
14	Filter	Menambahkan filter	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	
15	Project Web dengan Frontpage, Animasi Flash, dan Image Gambar dengan Photoshop	Proyek : Pembuatan Suatu Web	Mimbar kelas, Praktek, praktikum Lab	Overhead projektor , papan tulis & komputer	1. Latihan 2. Tugas	

Keterangan : M = Pertemuan Minggu

DAFTAR PUSTAKA :

- 1. Buku Latihan Memanipulasi Image dengan Adobe Photoshop 7.0**
Ir.Bayu Adjie Harry Hardianto, ELEX MEDIA KOMPUTINDO
- 2. <http://www.ilmukomputer.com> atau di alamat web**
<http://ikc.depsos.go.id/berseri/ekopurwanto-photoshop/index.php>
<http://ikc.depsos.go.id/berseri/chendra-photoshop/index.php>

- 3. Kiat Praktis Menjadi Webmaster Profesional, Penerbit: Elex Media
Komputindo, Pengarang: Henky Prihatna (Webmaster Babaflash & WHO)**
- 4. CARA MUDAH BELAJAR Animasi Web dengan macromedia FLASH 4.0,
Tito Riberu Penerbit, DINASTINDO**
- 5. Seri Aplikasi Macromedia Flash MX 2004 Membuat Animasi Movie Clip
Dengan ActionScript, Andi Offset**
- 6. Menjadi Mahir tanpa guru Microsoft FrontPage 2000 Webbot Belajar Sendiri,
Gregorius Agung Penerbit : ELEX MEDIA KOMPUTINDO**