



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA**  
**STI&K**  
**SATUAN ACARA PERKULIAHAN ( SAP )**

Mata Kuliah : PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR  
Kode Mata Kuliah : MI - 13401  
Jurusan / Jenjang : D3 – TEKNIK KOMPUTER  
Tujuan Instruksional Umum : Agar mahasiswa dapat mengimplementasikan pemrograman terstruktur Yang sudah dipelajari diantaranya : (1) DELPHI, (2) Bahasa C, (3) VISUAL BASIC, sesuai dengan jurusan serta jenjang masing – masing.

M	Pokok Bahasan Dan TIK	Sub Pokok Bahasan Dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	<b>PENDAHULUAN</b>  <b>TIK :</b> Memahami secara umum matakuliah yang akan dijalani selama satu ( 1 ) semester	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Umum</li><li>2. Lingkup</li><li>3. Metoda</li><li>4. Silabus yang digunakan dari awal s/d akhir perkuliahan</li></ol>	Kuliah mimbar	Papan Tulis, OHP		1

M	Pokok Bahasan Dan TIK	Sub Pokok Bahasan Dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
2	Prinsip - prinsip  <b>TIK :</b> Mengetahui secara terperinci prinsip – prinsip dari program terstruktur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sederhana</li> <li>2. Jelas</li> <li>3. Mudah dimengerti</li> <li>4. Mudah dipelajari</li> <li>5. Dapat mengaplikasikan program</li> </ol>	Kuliah mimbar	Papan Tulis, OHP		1
3	DEFINISI  <b>TIK :</b> Memahami control structure berikut unsurnya dalam pembentukan program terstruktur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Control structure</li> <li>2. Basis set</li> <li>3. Stepwise refinement</li> <li>4. Program terstruktur</li> <li>5. Unsur dan pembentukan program terstruktur</li> </ol>	Kuliah mimbar	Papan Tulis, OHP		1
4	Struktur Program  <b>TIK :</b> Dapat mengaplikasikan dasar – dasar dari program terstruktur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sequence</li> <li>2. Do while</li> <li>3. If – then</li> <li>4. Struktur dasar dan pengembangannya</li> </ol>	Kuliah mimbar	Papan Tulis, OHP		1

M	Pokok Bahasan Dan TIK	Sub Pokok Bahasan Dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
5	Pemrograman Delphi  <b>TIK :</b> Dapat memahami dan menjelaskan Delphi secara terstruktur	1. Pengenalan program Delphi <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apa itu Delphi</li> <li>• Menginstall Delphi</li> <li>• Menjalankan Delphi</li> </ul> 2. Integrated Development Environment <ul style="list-style-type: none"> <li>• Window Utama</li> <li>• Form</li> <li>• Menu</li> <li>• Code Editor</li> </ul>	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		5
6	Delphi Lanjutan  <b>TIK :</b> Dapat memahami dan menjelaskan Delphi secara terstruktur	1. Bentuk program 2. Konsep Dasar Program <ul style="list-style-type: none"> <li>• Statement</li> <li>• Deklarasi identifier</li> <li>• Perulangan dan percabangan</li> <li>• Fungsi dan prosedur</li> </ul> 3. Type data <ul style="list-style-type: none"> <li>• Array dan record</li> </ul>	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		5
7	Pembuatan aplikasi dengan Delphi  <b>TIK :</b> Mahasiswa dapat membuat aplikasi dengan Delphi	Perancangan, pembuatan dan penanganan aplikasi	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		5

M	Pokok Bahasan Dan TIK	Sub Pokok Bahasan Dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
8	<b>U T S</b>					
9	Pemrograman Turbo C  <b>TIK :</b> Dapat memahami dan menjelaskan Turbo C secara terstruktur	1. Pengenalan program Turbo C <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apa itu Turbo C</li> <li>• Menginstall Turbo C</li> <li>• Menjalankan Turbo C</li> </ul> 2. Bentuk program 3. Konsep dasar program <ul style="list-style-type: none"> <li>• Statement</li> <li>• Deklarasi identifier</li> <li>• Perulangan dan percabangan</li> <li>• Fungsi dan Prosedur</li> </ul>	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		6
10	Turbo C (Lanjutan)  <b>TIK :</b> Dapat memahami dan menjelaskan Turbo C secara terstruktur	1. Array dan pointer 2. File	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		6

M	Pokok Bahasan Dan TIK	Sub Pokok Bahasan Dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
11	Pembuatan aplikasi dengan Turbo C  <b>TIK :</b> Mahasiswa dapat membuat aplikasi dengan Turbo C	Perancangan, pembuatan dan penanganan aplikasi	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		6
12	Pemrograman Visual Basic  <b>TIK :</b> Dapat memahami dan menjelaskan Visual Basic secara terstruktur	1. Pengenalan program Visual Basic <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apa itu Visual Basic</li> <li>• Menginstall Visual Basic</li> <li>• Menjalankan Visual Basic</li> </ul> 4. Bentuk program 5. Konsep dasar program <ul style="list-style-type: none"> <li>• Statement</li> <li>• Deklarasi identifier</li> <li>• Perulangan dan percabangan</li> <li>• Fungsi dan Prosedur</li> </ul>	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		3,4
13	Visual Basic (Lanjutan)  <b>TIK :</b> Dapat memahami dan menjelaskan Visual Basic secara terstruktur	1. Database 2. Object Linking dan Embeding	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		3,4

M	Pokok Bahasan Dan TIK	Sub Pokok Bahasan Dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
14	Pembuatan aplikasi dengan Visual Basic  <b>TIK :</b> Mahasiswa dapat membuat aplikasi dengan Visual Basic	Perancangan, pembuatan dan penanganan aplikasi	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		3,4
15	Membandingkan struktur program Delphi, Turbo C dan Visual Basic  <b>TIK :</b> Mahasiswa dapat menjelaskan kelebihan dan kelemahan masing – masing program	Kelebihan dan kelemahan masing – masing program : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemakaian memory</li> <li>• Kecepatan proses</li> <li>• Pendokumentasian</li> </ul>	Laboratorium / dalam kelas	Komputer, OHP		3,4,5,6
16	<b>U A S</b>					

**Daftar Referensi :**

- 1. Indra Yatini, Pemrograman Terstruktur, J & J Learning, Yogyakarta, 2001.**
- 2. Eko Nugroho, MS, Bahasa-bahasa Pemrograman, Andi Offset, Yogyakarta, 1992.**
- 3. “-----“, Pengembangan Sistem Pakar Menggunakan Visual Basic, Andi Offset, Yogyakarta, 2003.**
- 4. Panduan Praktis Pemrograman Visual Basic 6.0, Tingkat Lanjut, Andi Offset, Yogyakarta 2002.**
- 5. Buku Delphi.**
- 6. Buku Turbo C**