



## SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : PEMROGRAMAN – 2 (DELPHI)  
Kode Mata Kuliah : MI – 12201  
Jurusan / Jenjang : D3 – TEKNIK KOMPUTER  
Tujuan Instruksional Umum : 1. Siswa mampu memberikan konsep dasar pembuatan program dalam bahasa delphi  
2. Siswa mampu membangun suatu program database dengan DELPHI

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Konsep Dasar Bahasa Delphi  TIK : <ul style="list-style-type: none"><li>• Menjelaskan secara singkat pemograman Borland Delphi</li><li>• Memberikan konsep dasar pembuatan program dalam bahasa Delphi</li></ul>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sekilas tentang Borland Delphi</li><li>2. Lingkungan kerja Delphi</li><li>3. File – file penyusun projek</li></ol>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
2	Penggunaan Form dan Komponen  TIK: Menjelaskan penggunaan Form dan komponen	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengertian Form dan komponen</li> <li>2. Jenis-jenis properties Form</li> <li>3. Menangani event Form</li> <li>4. Menggunakan beberapa Form</li> <li>5. Menentukan Form Utama</li> <li>6. Menempatkan komponen pada Form</li> <li>7. Mengatur properti komponen</li> </ol>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
3	Dasar Pemograman Delphi  TIK: Menjelaskan dasar-dasar dari program Delphi serta perkembangannya	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Struktur program Delphi</li> <li>2. Sintak Dasar (Identifier, Reserve word dll)</li> <li>3. Tipe data, variabel dan konstanta</li> <li>4. Operator dan Ekspresi</li> </ol>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
4	Kontrol Alur Program  TIK: Menjelaskan bagaimana mengontrol alur program	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Statemen IF dan Case</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

<b>M</b>	<b>Pokok Bahasan dan TIK</b>	<b>Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar</b>	<b>Cara Pengajaran</b>	<b>Media</b>	<b>Tugas</b>	<b>Referensi</b>
5	Kontrol Alur Program  TIK: Menjelaskan bagaimana mengontrol alur program	Jenis – jenis pengulangan <ul style="list-style-type: none"> <li>• FOR</li> <li>• While</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
6	Kontrol Alur Program  TIK: Menjelaskan bagaimana mengontrol alur program	Jenis – jenis pengulangan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Repeat</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
<b>UTS</b> <b>( Materi 1 s/d 7 )</b>						
7	Array  TIK: Menjelaskan penggunaan array dalam program	Jenis-jenis array <ul style="list-style-type: none"> <li>• Array 1 dimensi</li> <li>• Array multi dimensi</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
8	Record  TIK: Menjelaskan penggunaan record dalam program	Penggunaan Record <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mendeklarasikan record</li> <li>• Mengakses record</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
9	PROCEDURE TIK: Menjelaskan penggunaan Procedure dalam Delphi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengertian procedure</li> <li>• Mendeklarasikan procedure</li> <li>• Parameter dalam procedure</li> <li>• Memanggil procedure</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
10	FUNCTION TIK: Menjelaskan penggunaan Function dalam Delphi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengertian Function</li> <li>• Mendeklarasikan function</li> <li>• Parameter dalam function</li> <li>• Memanggil function</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
11	PONTER TIK: Menjelaskan penggunaan Pointer sebagai data terstruktur dalam Delphi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengertian pointer</li> <li>• Pendefinisian pointer</li> </ul>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan PC (Personal Computer)	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
12	Pemograman Database TIK: Menjelaskan cara berhubungan dengan beberapa database	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Arsitektur database</li> <li>2. Komponen-komponen database</li> <li>3. Menggunakan dataset</li> </ol>	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

<b>M</b>	<b>Pokok Bahasan dan TIK</b>	<b>Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar</b>	<b>Cara Pengajaran</b>	<b>Media</b>	<b>Tugas</b>	<b>Referensi</b>
13	Lanjutan Pemograman Database  TIK: Menjelaskan cara meng-update suatu database	Siswa mampu melakukan update suatu database misalnya edit, hapus dan cetak	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP	1,2,3

Keterangan: M = Pertemuan Minggu ke

#### **DAFTAR PUSTAKA:**

1. Pemograman Borland Delphi 7.0, Penerbit Andi Yogyakarta
2. Pemograman Database dengan Delphi 6.0 & SQL, Penerbit Andi Yogyakarta
3. Pemrograman Delphi, Penerbit Informatika