



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : PEMROGRAMAN – 2 (DELPHI)
Kode Mata Kuliah : MI – 12201
Jurusan / Jenjang : S1 – SISTEM INFORMASI
Tujuan Instruksional Umum : 1. Siswa mampu memberikan konsep dasar pembuatan program dalam bahasa delphi
2. Siswa mampu membangun suatu program database dengan DELPHI

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Konsep Dasar Bahasa Delphi TIK : <ul style="list-style-type: none">• Menjelaskan secara singkat pemograman Borland Delphi• Memberikan konsep dasar pembuatan program dalam bahasa Delphi	<ol style="list-style-type: none">1. Sekilas tentang Borland Delphi2. Lingkungan kerja Delphi3. File – file penyusun projek	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
2	Penggunaan Form dan Komponen TIK: Menjelaskan penggunaan Form dan komponen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian Form dan komponen 2. Jenis-jenis properties Form 3. Menangani event Form 4. Menggunakan beberapa Form 5. Menentukan Form Utama 6. Menempatkan komponen pada Form 7. Mengatur properti komponen 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
3	Dasar Pemograman Delphi TIK: Menjelaskan dasar-dasar dari program Delphi serta perkembangannya	<ol style="list-style-type: none"> 1. Struktur program Delphi 2. Sintak Dasar (Identifier, Reserve word dll) 3. Tipe data, variabel dan konstanta 4. Operator dan Ekspresi 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
4	Kontrol Alur Program TIK: Menjelaskan bagaimana mengontrol alur program	<ul style="list-style-type: none"> • Statemen IF dan Case 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
5	Kontrol Alur Program TIK: Menjelaskan bagaimana mengontrol alur program	Jenis – jenis pengulangan <ul style="list-style-type: none"> • FOR • While 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
6	Kontrol Alur Program TIK: Menjelaskan bagaimana mengontrol alur program	Jenis – jenis pengulangan <ul style="list-style-type: none"> • Repeat 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
UTS (Materi 1 s/d 7)						
7	Array TIK: Menjelaskan penggunaan array dalam program	Jenis-jenis array <ul style="list-style-type: none"> • Array 1 dimensi • Array multi dimensi 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
8	Record TIK: Menjelaskan penggunaan record dalam program	Penggunaan Record <ul style="list-style-type: none"> • Mendeklarasikan record • Mengakses record 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
9	PROCEDURE TIK: Menjelaskan penggunaan Procedure dalam Delphi	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian procedure • Mendeklarasikan procedure • Parameter dalam procedure • Memanggil procedure 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
10	FUNCTION TIK: Menjelaskan penggunaan Function dalam Delphi	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian Function • Mendeklarasikan function • Parameter dalam function • Memanggil function 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
11	PONTER TIK: Menjelaskan penggunaan Pointer sebagai data terstruktur dalam Delphi	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian pointer • Pendefinisian pointer 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan PC (Personal Computer)	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3
12	Pemograman Database TIK: Menjelaskan cara berhubungan dengan beberapa database	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arsitektur database 2. Komponen-komponen database 3. Menggunakan dataset 	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP)	1,2,3

M	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
13	Lanjutan Pemograman Database TIK: Menjelaskan cara meng-update suatu database	Siswa mampu melakukan update suatu database misalnya edit, hapus dan cetak	Tutorial (Tatap muka) dan ruang komputer	Papan Tulis dan OHP	Mengacu pada Acuan Perkuliahan (AP	1,2,3

Keterangan: M = Pertemuan Minggu ke

DAFTAR PUSTAKA:

1. Pemograman Borland Delphi 7.0, Penerbit Andi Yogyakarta
2. Pemograman Database dengan Delphi 6.0 & SQL, Penerbit Andi Yogyakarta
3. Pemrograman Delphi, Penerbit Informatika