



## SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER JAKARTA STI&K SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : PEMROGRAMAN SISTEM  
 Kode Mata Kuliah : TK - 16309  
 Jurusan / Jenjang : S1 – SISTEM KOMPUTER

M	Pokok Bahasan dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Pendahuluan  TIU : Agar mahasiswa dapat membuat suatu aplikasi baik secara softawre maupun hardware dengan menggunakan bahasa pemrograman yang diajarkan	Sub Pokok Bahasan : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Defenisi Komputer</li> <li>- Hardware, Software dan Brainware</li> <li>- Klasifikasi Komputer</li> </ul> Sasaran Belajar : Agar mahasiswa mengerti tentang komponen yang terdapat didalam komputer	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
2	Pemrograman TIU :	Sub Pokok Bahasan : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Defenisi pemrograman</li> <li>- Klasifikasi Pemrograman               <ul style="list-style-type: none"> <li>o Berdasarkan : Tingkatan, Pradigma, Fungsional, Deklaratif, Object</li> </ul> </li> </ul> Sasaran Belajar : Agar mahasiswa mengerti tentang bahasa pemrograman yang dipakai	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	

3	<p>Evolusi System Software</p> <p>TIU :</p>	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Machine Struktur</li> <li>- Assemblers</li> <li>- Loaders</li> <li>- Macros</li> <li>- Compilers</li> <li>- Function</li> <li>- Facility</li> </ul> <p>Sasaran Belajar :</p> <p>Agar Mahasiswa mampu menjelaskan tentang evolusi sistem software</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
4	<p>Machine Struktur, Machine Language And Assembly Language</p> <p>TIU :</p>	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- General</li> <li>- Memory,Registers, data, Instruction</li> <li>- Machine Language</li> <li>- Assembly Language</li> </ul> <p>Sasaran Belajar :</p> <p>Agar mahasiswa mengerti tentang Machine Struktur, Machine Language And Assembly Language</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	

5	<p>Struktur dan Elemen Bahasa Pemrograman</p> <p>TIU :</p>	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mendefenisikan Masalah</li> <li>- Membuat Pemecahan Masalah</li> <li>- Implementasi</li> <li>- Menguji Coba</li> <li>- Deklarasi</li> <li>- Statemen</li> <li>- Laksial</li> <li>- Tipe data</li> <li>- Expresion</li> <li>- Function</li> <li>- Prosedure</li> </ul> <p>Sasaran Belajar :</p> <p>Agar mahasiswa mengerti tentang struktur dan elemen bahasa pemrograman</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
---	--	--	---------------	-----------------	--------------	--

6	Konfigurasi BUS  TIU :	Sub Pokok Bahasan : - Bus ISA - Bus EISA - BUS PCI - Sinyal – Sinyal Pada BUS  Sasaran Belajar : Agar mahasiswa mengerti tentang konfigurasi Bus Yang terdapat pada komputer	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
7	IC 8255, Decoder, Encoder  TIU :	Sub Pokok Bahasan : - IC 8255 - Decoder - Encoder  Sasaran Belajar : Agar mahasiswa mengerti tentang komponen yang terdapat pada perancangan	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
8	Perancangan Hardware  TIU :	Sub Pokok Bahasan : - Membuat Layout perancangan - Merancang memory - Merancang menggunakan komponen IC 8255, Decoder, Encoder  Sasaran Belajar : Agar mahasiswa dapat membuat aplikasi menggunakan hardware	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	

9	Merancang Software TIU :	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Algoritma Perancangan</li> <li>- Membuat Program Berdasarkan Rancangan</li> </ul> <p>Sasaran Belajar : Agar mahasiswa dapat membuat aplikasi menggunakan software</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
10	Membuat Rancangan Tampilan TIU :	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dengan menggunakan Bahasa C</li> <li>- Dengan menggunakan Bahasa Rakitan</li> <li>- Dengan menggunakan Visual Basic</li> </ul> <p>Sasaran Belajar : Agar mahasiswa dapat membuat suatu aplikasi pemrograman</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
11	Pemrograman Grafik TIU :	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pendukung Grafik</li> <li>- Perintah dasar Grafik</li> <li>- Pikel</li> <li>- Garis</li> <li>- Poligon</li> <li>- Lingkaran</li> </ul>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Warna gambar</li> <li>- Gambar</li> </ul> <p>Sasaran Belajar : Agar mahasiswa dapat membuat suatu aplikasi pemrograman Berbasis Grafik</p>				
12	Mobile Computing TIU :	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Perkembangan Teknologi Telekomunikasi</li> <li>- Protokol Ponsel</li> <li>- Teknik Koneksi</li> <li>- Strukur Jaringan SMS</li> <li>- Tahapan Pembangunan Sistem</li> </ul> <p>Sasaran Belajar : Agar mahasiswa mengerti tentang elemen yang membangun Mobile Computing</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
13	Aplikasi Mobile Computing TIU :	<p>Sub Pokok Bahasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi Mobile Computing menggunakan Visual Basic</li> </ul> <p>Sasaran Belajar : Agar Mahasiswa dapat membuat Aplikasi Dari Mobile Computing</p>	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	

14	Embedeb System  TIU :	Sub Pokok Bahasan : - Struktur dari Embeded System - Perancangan Embeded System  Sasaran Belajar : Agar mahasiswa mengerti tentang Embeded system	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	
----	-----------------------------	--	---------------	-----------------	--------------	--

DAFTAR PUSTAKA:

1. D.M. Dhamdhere, Systems Programming And Operating Systems, Mc Graw hill, NY, 1993
2. Leland L Beck, System Software:An Introduction to Systems Programming, Addison –Wesley, MA, 1991
3. Jhon j. Donovan, Systems Programming Graw hill, NY, 1993