

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI - STMIK JAKARTA STI&K**

|                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
|-----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|---|
| <b>Tanggal Penyusunan</b>               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | <b>Tanggal revisi</b>                                                                                                                                                                                                                |                                   |   |
| <b>Program Studi</b>                    | SISTEM INFORMASI                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
| <b>Jenjang</b>                          | SARJANA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
| <b>Kode dan Nama MK</b>                 | DK-11207                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | <b>PEMROGRAMAN I</b>                                                                                                                                                                                                                 |                                   |   |
| <b>SKS dan Semester</b>                 | SKS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 2                                                                                                                                                                                                                                    | SEMESTER 2 (GENAP)                |   |
| <b>Prasyarat</b>                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
| <b>Status Mata Kuliah</b>               | <input checked="" type="checkbox"/> Wajib <input type="checkbox"/> Pilihan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
| <b>Dosen Pengampu</b>                   | 1. Rahayu Noveandini<br>2. Dyah Ruri Irawati                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
| <b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah</b> | Sikap                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 1. Bertanggung jawab secara profesional dan etik terhadap pencapaian hasil kerja individu;<br>2. Bertanggung jawab secara profesional dan etik terhadap pencapaian hasil kelompok.<br>3. Bersikap sesuai dengan tuntutan profesional |                                   |   |
|                                         | Ketrampilan Umum                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Mampu melakukan rancang bangun model dan pemrograman sesuai kebutuhan pengguna                                                                                                                                                       |                                   |   |
|                                         | Pengetahuan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Menguasai konsep dan elemen bahasa pemrograman yang berkaitan dengan visual basic, termasuk menyusun model luaran serta membuat pemrograman dalam suatu permasalahan                                                                 |                                   |   |
|                                         | Ketrampilan Khusus                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Mahasiswa mampu menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan pemrograman Visual Basic menggunakan model luaran yang sesuai kebutuhan pengguna.                                                                                   |                                   |   |
| <b>Deskripsi Umum (Silabus)</b>         | Pemrograman I (Visual Basic) adalah mata kuliah yang memberikan pemahaman dan penguasaan pengetahuan dan keterampilan tentang konsep pemrograman visual tingkat dasar dan pengenalan konsep dan karakteristik pemrograman visual untuk membuat program dengan menggunakan <i>software</i> Visual Basic                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
| <b>Metode Pembelajaran</b>              | 1. Ceramah/Kuliah Pakar                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | X                                                                                                                                                                                                                                    | 4. Praktik Laboratorium           | X |
|                                         | 2. Problem Based Learning/FGD                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | X                                                                                                                                                                                                                                    | 5. Self-Learning (V-Class)        | X |
|                                         | 3. Project Based Learning                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | X                                                                                                                                                                                                                                    | 6. Lainnya: .....                 |   |
| <b>Pengalaman Belajar/Tugas</b>         | a. Tayangan Presentasi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | X                                                                                                                                                                                                                                    | c. Online exercise/kuiz (V-class) | X |
|                                         | b. Review textbook/Jurnal                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                      | d. Laporan                        | X |
|                                         | e. Lainnya: .....                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |
| <b>Referensi / Sumber Belajar</b>       | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Firdaus. 2005. Pemrograman Database dengan Microsoft Visual Basic 6.0 untuk Orang Awam. Maxikom. Palembang</li> <li>2. Kurniawan, Rulianto. 2007. 30 Trik Modifikasi Windows dengan Visual Basic 6.0. Maxikom. Palembang</li> <li>3. Madcom. 2005. Mahir Dalam 7 Hari Pemrograman Visual basic 6.0. Andi. Yogyakarta</li> <li>4. Malik, Jaja Jamaludin. 2006. Animasi Form pada Visual Basic. Andi. Yogyakarta</li> <li>5. Prasetyo, Didik Dwi. 2006. 101 Tip &amp; Trik Visual Basic 6.0. Elex Media Komputindo. Jakarta</li> <li>6. Rusmawan, Uus. 2007. Konsep dan Implementasi Visual Basic. Elex Media Komputindo. Jakarta</li> <li>7. Supardi, Yuniar, Ir. 2006. Microsoft Visual Basic 6.0 Untuk Segala Tingkatan. Elex Media Komputindo. Jakarta</li> </ol> |                                                                                                                                                                                                                                      |                                   |   |

| Minggu | Kemampuan Akhir yang Diharapkan                                                                                                             | Bahan Kajian (Materi Pelajaran)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Metode/Bentuk Pembelajaran | Waktu Belajar (Menit) | Kriteria Penilaian (Indikator)                                                                                                                                                                    | Bobot Nilai (%) | Sumber belajar |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------|
| 1.     | Mahasiswa dapat memahami prinsip-prinsip, interface dan konsep Visual Basic sehingga dapat menjelaskannya dengan cara yang mudah dimengerti | <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Menegal Visual Basic</li> <li>b. Interface atau antar muka Visual Basic</li> <li>c. Konsep Dasar Pemrograman Visual Basic</li> <li>d. Pembuatan Project Baru</li> <li>e. Lembar Kerja Visual Basic</li> </ul>                                                                                                                                                           |                            | 2 sks x 50 menit      | Mahasiswa memahami tentang : latar belakang mengenai Visual Basic dalam pembuatan aplikasi, konsep pemrograman visual dan OOP, interface pada Visual basic, konsep dasar pemrograman visual basic | 5%              | 2,3,5,6,7      |
| 2.     | Mahasiswa dapat memahami dan mengerti cara membuat user interface dengan menggunakan pemrograman Visual Basic                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pengenalan tentang user interface</li> <li>b. Penjelasan mengenai komponen-komponen Visual Basic</li> <li>c. Pembuatan Form pada Visual Basic</li> <li>d. Pengenalan tentang Property</li> <li>e. Pengaplikasian property dalam Form</li> <li>f. Pengenalan Tentang Event</li> <li>g. Pengaplikasian Event dalam Form</li> <li>h. Pengenalan Tentang Project</li> </ul> |                            | 2 sks x 50 menit      | Mahasiswa dapat memahami dan mengerti tentang : cara membuat user interface, cara mengatur properti, Event, dan membuat project serta mengatur properti pada pemrograman Visual Basic             | 5%              | 2,3,5,6,7      |

|    |                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |                                                                                                                                                                                                                                                   |    |           |
|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----------|
|    |                                                                                                                                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Management Form</li> <li>j. Pengaturan Property dan Event dalam pengelolaan Project</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |                                                                                                                                                                                                                                                   |    |           |
| 3. | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai bahasa pemrograman Visual Basic sehingga dapat mengaplikasikannya dalam variabel, operator dan ekspresi | <p><b>Variabel :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pengantar tentang Variabel</li> <li>b. Type Data</li> <li>c. Jenis-Jenis Variabel</li> <li>d. Operator:</li> <li>e. Pengantar tentang Operator</li> <li>f. Operator Aritmatika</li> <li>g. Operator Relasi</li> <li>h. Operator Logika</li> </ul> <p><b>Ekspresi :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Pengantar tentang ekspresi</li> <li>j. Tatacara penulisan ekspresi dalam bahasa pemrograman</li> <li>k. Cara penerapan ekspresi dalam bahasa pemrograman</li> <li>l. Pengaplikasian project dalam bahasa pemrograman dengan menggunakan variabel, operator dan ekspresi</li> <li>m. Penjumlahan, perkalian, pembagian, pengurangan</li> </ul> | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa dapat menjelaskan : fungsi dan kegunaan variabel dalam Visual Basic, fungsi dan kebutuhan operator dalam Visual Basic, fungsi dan kebutuhan ekspresi dalam Visual Basic, mengaplikasikan project dengan variabel, operator dan ekspresi | 5% | 2,3,5,6,7 |

|    |                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                  |                                                                                                                                                                             |     |  |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--|
|    |                                                                                                         | n. Pengaplikasian dengan menggunakan tanggal                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |                                                                                                                                                                             |     |  |
| 4. | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai kondisi, keputusan dan perulangan dalam pemrograman Visual Basic | <p><b>Kondisi dan Keputusan Setara</b></p> <p>a. Pengantar kondisi dan keputusan menggunakan if.. then .. Else</p> <p>b. Penerapan kondisi dan keputusan menggunakan if.. then .. Else dalam aplikasi pemrograman</p> <p><b>Kondisi dan Keputusan Bertingkat</b></p> <p>c. Pengantar kondisi dan keputusan menggunakan if.. then .. Else If ,, Else</p> <p>d. Penerapan kondisi dan keputusan menggunakan Else If ,, Else dalam aplikasi pemrograman</p> <p><b>Kondisi dan Keputusan Menggunakan Select Case</b></p> <p>e. Pengantar kondisi dan keputusan</p> | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai konsep kondisi dan keputusan dalam bahasa pemrograman, menerapkan tentang kondisi dan keputusan pada bahasa pemrograman Visual Basic | 10% |  |

|    |                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |                                                                                                                       |     |           |
|----|----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----------|
|    |                                                                                  | <p>menggunakan Select Case</p> <p>f. Penerapan kondisi dan keputusan Select Case dalam aplikasi pemrograman</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |                                                                                                                       |     |           |
| 5. | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai perulangan dalam pemrograman Visual Basic | <p><b>Perulangan For ... Next</b></p> <p>a. Pengantar Perulangan menggunakan For.. Next</p> <p>b. Penerapan kondisi dan keputusan menggunakan For .. Next dalam aplikasi pemrograman</p> <p><b>Perulangan While ...Wend</b></p> <p>c. Pengantar Perulangan menggunakan While.. Wend</p> <p>d. Penerapan kondisi dan keputusan menggunakan While .. Wend dalam aplikasi pemrograman</p> <p><b>Perulangan Do ... Loop .. Until</b></p> <p>e. Pengantar Perulangan</p> | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai tentang perulangan, menerapkan perulangan pada bahasa pemrograman Visual Basic | 10% | 2,3,5,6,7 |

|    |                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  |                                                                                                                                                                      |     |           |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----------|
|    |                                                                                                                                                                                                                     | <p>menggunakan Do ...<br/>Loop .. Until</p> <p>f. Penerapan kondisi dan keputusan menggunakan Do ... Loop .. Until dalam aplikasi pemrograman</p>                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |                                                                                                                                                                      |     |           |
| 6. | <p>Mahasiswa dapat memahami dan menguasai Array sehingga dapat melakukan penyimpanan banyak data yang bertipe sama untuk mendukung dalam pembuatan aplikasi pemrograman yang memiliki konsep penyimpanan</p>        | <p><b>Pengenalan tentang array</b></p> <p><b>Konsep tentang array</b><br/>Array 1 Dimensi<br/>Menjelaskan Konsep tentang array 1 dimensi<br/>Penerapan array 1 dimensi dalam aplikasi<br/>Contoh penerapan array 1 dimensi dalam program</p> <p>Array 2 Dimensi<br/>Menjelaskan Konsep tentang array 2 dimensi<br/>Penerapan array 2 dimensi dalam aplikasi<br/>Contoh penerapan array 2 dimensi dalam program</p> | 2 sks x 50 menit | <p>Mahasiswa dapat memahami dan menguasai konsep array, konsep array 1 dimensi dan penerapan dalam aplikasi, konsep array 2 dimensi dan penerapan dalam aplikasi</p> | 5%  |           |
| 7. | <p>Mahasiswa dapat memahami dan menguasai subroutin dan fungsi sehingga dapat memisahkan antara program utama dan subroutine serta fungsi yang berguna untuk menghemat kode program yang dipanggil berkali kali</p> | <p>a. Definisi konsep subroutine dan fungsinya</p> <p>b. Manfaat konsep subroutine dalam pengembangan dan aplikasi</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 2 sks x 50 menit | <p>Mahasiswa dapat memahami dan menguasai tentang konsep Subroutine Dan Fungsi, menerapkan konsep Subroutine Dan Fungsi dalam pembuatan aplikasi</p>                 | 10% | 2,3,5,6,7 |

| 8.  | UJIAN TENGAH SEMESTER                                                                                                      |                                                                                                                                                                                         |  |                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |     |               |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---------------|
| 9.  | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai dialog box dan pembuatan menu pada pemrograman visual basic                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Konsep dialog box yang berisi Inputbox dan Messagebox</li> <li>b. Konsep pembuatan menu aplikasi</li> </ul>                                   |  | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai mengenai inputbox, messagebox dan pembuatan menu aplikasi pada pemrograman visual basic                                                                                                                                                                       | 5%  | 2,3,5,6,7     |
| 10. | Mahasiswa memahami dan menguasai mengenai pembuatan database pada pemrograman visual basic menggunakan aplikasi ms. access | <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Definisi konsep database</li> <li>b. Konsep pembuatan database dengan visdata dan ms access</li> <li>c. Konsep manipulasi database</li> </ul> |  | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa memahami dan menguasai mengenai : <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Konsep, struktur dan hirarki database</li> <li>2. Konsep pembuatan database dengan visdata dan ms. Access</li> <li>3. Perbedaan penggunaan visdata dan ms. Access</li> <li>4. Memanipulasi database</li> </ul> | 15% | 1,2,3,5,6,7   |
| 11. | Mahasiswa memahami dan menguasai mengenai pembuatan database pada pemrograman visual basic menggunakan aplikasi ms. Access | <p>Lanjutan Database :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Definisi konsep recordset</li> <li>b. Konsep koneksi form dengan tabel yang ada dalam database</li> </ul>          |  | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa memahami dan menguasai mengenai : <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Konsep metode recordset</li> <li>2. Koneksi form</li> </ul>                                                                                                                                                    | 15% | 1,2,3,4,5,6,7 |

|     |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                               |  |                  |                                                                                                                                                                    |     |               |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---------------|
|     |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                               |  |                  | dengan tabel yang ada dalam database                                                                                                                               |     |               |
| 12. | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai Perintah pengkoneksian tabel dengan Form dan DataGrid dengan koneksi ADODC, Konsep Transaksi One To One, Konsep relasi Form dengan banyak tabel | <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Definisi konsep koneksi tabel dengan form dan datagrid dengan koneksi ADODC</li> <li>b. Definisi konsep transaksi one to one</li> <li>c. Definisi konsep relasi form dengan banyak tabel</li> </ul> |  | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai tentang: Koneksi tabel dengan metode ADODC, konsep transaksi one to one, konsep relasi form dengan beberapa tabel           | 10% | 1,2,3,5,6,7   |
| 13. | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai bentuk pembuatan laporan data                                                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pembuatan laporan dengan data report</li> <li>b. Pembuatan project dari desain database sampai pembuatan laporan</li> </ul>                                                                         |  | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai tentang: Konsep pembuatan report dengan data report, konsep pembuatan project dari desain database sampai pembuatan laporan | 5%  | 1,2,3,4,5,6,7 |
| 14. | Mahasiswa dapat menguasai untuk pembuatan project secara berkelompok                                                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Pembuatan project secara berkelompok</li> <li>b. Melakukan presentasi untuk project yang dikerjakan</li> </ul>                                                                                      |  | 2 sks x 50 menit | Mahasiswa menguasai dalam : Pembuatan project secara berkelompok, melakukan presentasi untuk project yang dikerjakan                                               | 10% | 1,2,3,4,5,6,7 |
| 16. | <b>UJIAN AKHIR SEMESTER</b>                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                               |  |                  |                                                                                                                                                                    |     |               |