

Rencana Pembelajaran Semester (RPS)



Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jakarta STI&K MANAJEMEN INFORMATIKA

Kode
Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)		SEMESTER	Tgl Penyusunan
Pemrograman WEB 2	MI - 23224		T = 2	P = 0	4	24 Desember 2021
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua PRODI	
	Saeful Lukman				Dr. Hariyanto	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK					
	CPL1	Mampu menggunakan program/ aplikasi/ software/ perangkat lunak yang diperlukan untuk penyelesaian pekerjaan.(KK1)				
	CPL2	Mampu membuat/modifikasi/ mengembangkan aplikasi/ program yang sesuai dengan proses bisnis yang dibutuhkan oleh user.(KK2)				
	CPL3	Mampu menghasilkan rancangan program/aplikasi yang menjawab kebutuhan pemecahan masalah maupun pengambilan keputusan baik berbasis desktop, web atau mobile.(KK3)				
	CPL4	Mampu menerjemahkan/mengimplementasikan rancangan yang dibuat oleh system analystke dalam bentuk program/aplikasi baik berbasis desktop, web atau mobile.(KK4)				
	CPL5	Memiliki pengetahuan konsep teoritis dasar dan mampu mengimplementasikan teknologi informasi dan menerapkan pengetahuan praktis secara kreatif dan inovatif di masyarakat.(KK5)				
	CPL6	Memiliki Pengetahuan konsep teoritis dasar dan mampu melakukan analisis dasar, perancangan, implementasi, serta pengujian sederhana suatu program/aplikasi. (KK6)				
	CPL7	mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapannya didasarkan pada pemikiran logis, inovatif, dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri. (KU3)				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)					
	CPMK1	Memahami konsep PHP sebagai server side scripting				
CPMK2	Mampu memahami dan mengerti konsep variabel dan operator dalam PHP - Memahami macammacam operator dalam PHP					
CPMK3	Mampu memahami dan mengerti macam macam percabangan dalam PHP					

CPMK4	Mampu memahami dan mengerti macam macam perulangan dalam PHP
CPMK5	Mampu memahami dan mengerti konsep Array di Php
CPMK6	Mampu memahami dan mengerti konsep function (fungsi) dalam PHP
CPMK7	Mampu memahami konsep manipulasi String, konsep pemanfaatan fungsi date dalam PHP
CPMK8	Mampu memahami dan mengerti database, perintah perintah dasar MySql dan konsep menghubungkan MySql dengan PHP.
CPMK9	Mampu Memahami dan mengerti konsep menambah data ke database dan menampilkan data dari database MySql di PHP
CPMK10	Mampu mengerti dan memahami konsep menghapus data di Mysql dengan PHP
CPMK11	Mampu mengerti dan memahami implementasi template web ke dalam project
CPMK12	Mampu mengerti dan memahami konsep session dan cookie dan Memahami jenis-jenis validasi dalam sebuah form
CPMK13	Mampu mengerti dan memahami konsep pengolahan file, membuka file, membaca file dan konsep menulis file di PHP
CPMK14	Mampu mengerti dan memahami cara mendaftar web hosting, dan cara mengupload project local ke hosting
Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	
Sub-CPMK1	Mampu memahami dan menjelaskan secara umum konsep dasar web dinamis, komponen penyusun web dinamis, serta perbedaan antara arsitektur aplikasi berbasis web client dan server side scripting.
Sub-CPMK2	Mampu memahami konsep operator dalam PHP - Memahami macam-macam operator dalam PHP
Sub-CPMK3	Mampu Memahami konsep percabangan dalam PHP , memilih alternative percabangan dan mapu membedakan fungsi-fungsi percabangan dalam PHP
Sub-CPMK4	Mampu memahami berbagai konsep perulangan dalam PHP
Sub-CPMK5	Mampu memahami konsep array , pembuatan array, pemanfaatan array dan manipulasi elemen array dalam PHP dan juga Memahami konsep array satu dan dua dimensi dalam PHP
Sub-CPMK6	Mampu memahami konsep function , Memahami macam-macam fungsi dan perbedaannya dan pemanfaata macam-macam fungsi(function) dalam PHP
Sub-CPMK7	Mampu memahami konsep manipulasi String, - Memahami konsep pemanfaatan fungsi date dalam PHP
Sub-CPMK8	Mampu memahami dasar konsep database MySql, perintah perintah dasar MySql dan Memahami konsep menghubungkan MySql dengan PHP.
Sub-CPMK9	- Mampu dan memahami konsep menampilkan data dari database MySql di PHP - Mampu dan memahami emahami konsep menambah data ke database MySql di PHP.
Sub-CPMK10	- Memahami konsep mengubah data di Mysql dengan PHP - Memahami konsep menghapus data di Mysql dengan PHP

	Sub-CPMK11	- Memahami implementasi template web ke dalam project													
	Sub-CPMK12	- Memahami konsep session dan cookie, Memahami konsep validasi form dan Memahami jenis-jenis validasi dalam sebuah form													
	Sub-CPMK13	-Memahami konsep pengolahan file, membuka file, membaca file dan konsep menulis file di PHP													
	Sub-CPMK14	- Memahami cara mendaftar web hosting, - Memahami cara mengupload project local ke hosting kotak dialog													
Korelasi CPL terhadap Sub-CPMK															
		Sub-CPMK 1	Sub-CPMK 2	Sub-CPMK 3	Sub-CPMK 4	Sub-CPMK 5	Sub-CPMK 6	Sub-CPMK 7	Sub-CPMK 8	Sub-CPMK 9	Sub-CPMK 10	Sub-CPMK 11	Sub-CPMK 12	Sub-CPMK 13	Sub-CPMK 14
	CPL1	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
	CPL2	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
	CPL3	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
	CPL4	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
	CPL5	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
	CPL6	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
	CPL7	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
Bahan Kajian: Materi Pembelajaran															
Pustaka	Utama :														
	1. Sakur.B, Stendy. 2010. PHP 5 Pemrograman berorientasi objek Konsep & Implementasi. Yogyakarta : Andi Offset. 2. Arief, M. R. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi Offset. 3. Raharjo, Budi. 2016. Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, & MySQL). Bandung : MODULA. 4. Nugroho, Bunafit. 2007. PHP Profesional pengembangan data array dalam aplikasi web . Yogyakarta: Andi Offset. 5. Kadir, Abdul. 2015. Belajar Sendiri Pasti Bisa Pemrograman PHP. Andi Offset. 6. Tim EMS. 2016. All in One Web Programming. Jakarta. Elex Media Komputindo. 7. Raharjo, Budi. 2018. Belajar Singkat PHP 7. Bandung: Informatika. 8. Kadir, Abdul. 2009. From Zero to a Pro (Membuat aplikasi Web dengan PHP + Database MySql). Yogyakarta: Andi Offset.														
	Pendukung :														

	9. W3Schools, Website. http://www.w3schools.com 10. Getbootstrap, Website. http://getbootstrap.com						
Dosen Pengampu	Saepul Lukman, SKom., MMSI, M Saefudin, SKom., MMSI dan Maria Sri Wulandari, SKom., MMSI						
Matakuliah syarat	-						
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Materi Pembelajaran	Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa	Penilaian		Bobot Penilaian (%)	Referensi Materi
				Indikator	Kriteria & Teknik		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	<ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menjelaskan secara umum konsep dasar web dinamis, kompoenen penyusun web dinamis, serta perbedaan antara arsitektur aplikasi berbasis web client dan server side scripting. Memahami konsep PHP sebagai server side scripting 	<ol style="list-style-type: none"> Konsep Dasar Web dan internet. Arsitektur dan Komponen penyusun Web Server Side Scripting dan Client Side Scripting. Konfigurasi web server Konfigurasi PHP Struktur dan Tag DasarPHP. Variable, tipe data, dan konstanta. 	<ol style="list-style-type: none"> Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning 	<ol style="list-style-type: none"> Mahsiswamampu membeda-kan antara client side scripting dan server side scripting, be-serta contoh-ontohnya. Mahasiswa dapat memahami konsep cara kerja server side scripting Mahasiswa memahami struktur dasar PHP Mahasiswa memahami konsep pembuatan variable, konstanta dan meggunakan variable dalam PHP Mahasiswa memahami konsep type data dalam PHP 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	1,4

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Materi Pembelajaran	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa	Penilaian		Bobot Penilaian (%)	Referensi Materi
				Indikator	Kriteria & Teknik		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
2	Memahami konsep operator dan macam macam operator dalam PHP dan Memahami cara menangkap nilai dari form	<ol style="list-style-type: none"> 1. Operator aritmatika 2. Operator perbandingan 3. Operator logika 4. Operator penaikan dan penurunan 5. Form handling GET dan POST 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami konsep penggunaan operator dalam PHP mampu membedakan macam-macam operator dan menggunakan dengan tepat 2. Mahasiswa mampu memahami cara menangkap nilai dari form (form handling) dan mengolah nilai tersebut lebih lanjut 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	1,4
3	Memahami konsep percabangan , konsep alternative percabangan dalam PHP menggunakan swict ... case dan perbedaan fungsi-fungsi percabangan dalam PHP	<ol style="list-style-type: none"> 1. Percabangan satu kondisi 2. Percabangn dua kondisi 3. Percabangan lebih dari dua kondisi 4. Switch .. case 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa mampu memahami konsep penggunaan percabangan dalam PHP 2. Mahasiswa mampu menentukan jenis percabangan yang tepat untuk sebuah kasus 3. Mahasiswa mampu memahami perbedaan antara if 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	10%	1,4

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Materi Pembelajaran	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa	Penilaian		Bobot Penilaian (%)	Referensi Materi
				Indikator	Kriteria & Teknik		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
				else if dan Switch .. case			
4	Memahami macam macam konsep perulangan dalam PHP	<ol style="list-style-type: none"> 1. Perulangan dengan for 2. Perulangan dengan while 3. Perulangan dengan do while 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa mampu memahami konsep menggunakan perulangan di PHP 2. Mahasiswa mampu memahami jenis jenis perulangan di PHP 3. Mahasiswa mampu memilih jenis perulangan yang tepat pada sebuah kasus 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	10%	1,4
5	Mampu Memahami konsep array , pembuatan array, pemanfaatan array dan manipulasi elemen array dalam PHP dan Memahami konsep array satu , dua dimensi dimensi dalam PHP	<ol style="list-style-type: none"> 1. Array satu dimensi 2. Array dua dimensi 3. Manipulasi array 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa mampu memahami konsep menggunakan array di PHP 2. Mahasiswa mampu memahami jenis jenis array dalam PHP 3. Mahasiswa mampu memahami konsep manipulasi array di PHP 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	1,3,4

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Materi Pembelajaran	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa	Penilaian		Bobot Penilaian (%)	Referensi Materi
				Indikator	Kriteria & Teknik		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
6	Mampu memahami konsep function , Memahami macam macam fungsi dan perbedaanya dan pemanfaatan macam-macam fungsi (function) dalam PHP	<ol style="list-style-type: none"> Void function Non void function Parameter 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami konsep menggunakan function di PHP Mahasiswa mampu memahami jenisjenis function di PHP 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	3,5
7	<ol style="list-style-type: none"> Memahami konsep manipulasi String Memahami konsep pemanfaatan fungsi date dalam PHP Memahami pentingnya penggunaan fungsi string dan date dalam sebuah aplikasi 	<ol style="list-style-type: none"> Strlen Substr Replace Date & date time function 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami konsep manipulasi string di PHP Mahasiswa mampu memahami konsep penggunaan fungsi date di PHP 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	2,3,5
8	Evaluasi Tengah Semester / Ujian Tengan Semester						
9	<ol style="list-style-type: none"> Memahami dasar konsep database MySQL Memahami perintah-perintah dasar MySQL Memahami konsep 	<ol style="list-style-type: none"> Pengenalan DBMS MySql Membuat database Membuat table Menampilkan isi table Mengubah data 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mam-pu memahami konse database MySQL Mahasiswa mam- 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	10%	2,6,7

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Materi Pembelajaran	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa	Penilaian		Bobot Penilaian (%)	Referensi Materi
				Indikator	Kriteria & Teknik		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
	menghubungkan MySQL dengan PHP.	6. Menghapus data 7. Menghubungkan dengan PHP		3. Mahasiswa mampu membuat database di MySQL 3. Mahasiswa mampu membuat tabel di MySQL 4. Mahasiswa mampu memanipulasi data 5. Mahasiswa mampu memahami konsep menghubungkan PHP dan MySQL			
10	1. Memahami konsep menampilkan data dari database MySQL di PHP 2. Memahami konsep menambah data ke database MySQL di PHP.	1. Select tabel 2. Insert tabel	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	1. Mahasiswa mampu memahami konsep menampilkan data dari Mysql di PHP 2. Mahasiswa mampu menambah data dengan PHP	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	10%	2,6,7
11	1. Memahami konsep mengubah data di Mysql dengan PHP 2. Memahami konsep menghapus data di MySQL dengan PHP	1. Update table 2. Delete tabel	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	1. Mahasiswa mampu memahami kosep mengubah data di MySQL dengan PHP 2. Mahasiswa mampu mehami kon-	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	10%	2,6,7

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Materi Pembelajaran	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa	Penilaian		Bobot Penilaian (%)	Referensi Materi
				Indikator	Kriteria & Teknik		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
				sep menghapus data di MySQL dengan PHP			
12	Memahami implementasi template web ke dalam project	Include file (PHP, CSS, JS)	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	Mahasiswa mampu memahami konsep mengimplementasikan web template ke dalam project yang akan dibangun	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	10%	2,6,7
13	<ol style="list-style-type: none"> Memahami konsep session dan cookie Memahami konsep validasi form Memahami jenis-jenis validasi dalam sebuah form 	<ol style="list-style-type: none"> Cookie Session Form validation Regulation expression 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami konsep session di PHP Mahasiswa mampu memahami konsep cookie di PHP Mahasiswa mampu memahami konsep validasi form di PHP Mahasiswa mampu memahami jenis-jenis validasi pada sebuah form 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	2,6,7

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Materi Pembelajaran	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa	Penilaian		Bobot Penilaian (%)	Referensi Materi
				Indikator	Kriteria & Teknik		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
14	<ol style="list-style-type: none"> -Memahami konsep pengolahan file di PHP - Memahami konsep membuka file di PHP Memahami konsep membaca file di PHP Memahami konsep menulis file di PHP 	<ol style="list-style-type: none"> Opening file reading file Writing file 	Bentuk : Kuliah Metode : Ceramah, Tanya jawab, Praktik, Problem Based Learning, Project Based Learning	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami konsep pengelolaan file di PHP Mahasiswa mampu memanipulasi file diPHP 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	2,6,7
15	<ol style="list-style-type: none"> Memahami caramendaftar web hosting Memahami cara mengupload project local ke hosting 	<ol style="list-style-type: none"> Register web hosting Eksport database Import database Upload file project Konfigurasi project dan database 	Ceramah, Tanya jawab, Praktik dan penyelesaian soal	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mendaftar layanan web hosting Mahasiswa mampu mengupload file project ke hosting Mahasiswa mampu Mengkonfigurasi project di hosting 	Penugasan, Kuis dan Laporan Hasil Praktik	5%	2,6,7
16	Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester						

Catatan :

- Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.

2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kriteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kriteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kriteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

Rancangan Tugas



Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jakarta STI&K MANAJEMEN INFORMATIKA

Kode
Dokumen

RANCANGAN TUGAS

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)		SEMESTER	Tgl Penyusunan
Pemrograman WEB 2	MI-23224		T = 2	P = 0	4	24 Desember 2021
Minggu ke	1,2	Tugas ke	1			
	Tujuan tugas :					
	Memahami konsep pemrograman web, dan konsep backend, frontend serta fullstack dan implementasi web sederhana menggunakan HTML Memahami cara membuat dan menjalankan kode dasar PHP sebagai salah satu server side scripting Memahami cara membuat variable dan konstanta di PHP					
	Uraian tugas :					
	a. Obyek	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konsep pemrograman web, backend, frontend, dan fullstack dengan menggunakan HTML 2. Implementasi web sederhana dengan tag HTML 				
	b. Yang dilakukan	Membuat rangkuman, mengerjakan latihan soal dan praktik				
	c. Metode/Cara pengerjaan	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan di kelas Menjelaskan mengenai unsur-unsur website, jenis pemrograman web, konsep backend, frontend dan fullstack dengan menggunakan HTML dan enuliskan standar Tag HTML Murni dengan Text Editor • Tugas di rumah Carilah beberapa referensi mengenai : <ol style="list-style-type: none"> 1. Konsep pemrograman web 2. Unsur-unsur website 3. Jenis-jenis pemrograman web 4. Perkembangan website 				

			<p>5. Carilah contoh konsep backend, frontend dan fullstack.</p> <p>6. Bagaimana tahapan dalam pembuatan website</p> <p>7. Carilah beberapa referensi artikel ilmiah mengenai konsep HTML</p> <p>8. Carilah contoh Tag HTML</p> <p>9. Membuat program dengan menggunakan Tag HTML dasar dengan formating text, font style, menampilkan multimedia (Suara, Gambar dan Video) dan hyperlink.</p>
		d. Deskripsi luaran tugas	Paper
		Kriteria Penilaian	<p>Skor Latihan di kelas : 30 %</p> <p>Skor Tugas di rumah : 70 %</p>
		a. 100 %	Menyelesaikan 100 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 100 % tugas dirumah dengan benar
		b. 80 %	Menyelesaikan 80 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 80 % tugas dirumah dengan benar
		c. 60 %	Menyelesaikan 60 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 60 % tugas dirumah dengan benar
		d. 40 %	Menyelesaikan 40 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 40 % tugas dirumah dengan benar
		e. 20 %	Menyelesaikan 20 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 20 % tugas dirumah dengan benar
Minggu ke	3,4	Tugas ke	2
	Tujuan tugas :		
	Menuliskan tag HTML tabel, form dan frame dengan Text Editor		
	Uraian tugas :		
	a. Obyek	Memanipulasi tag tabel dan memanipulasi tag form dan frame	
	b. Yang dilakukan	Mengerjakan latihan soal dan praktik	
	c. Metode/Cara pengerjaan	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan di kelas : Menuliskan tag HTML tabel, form dan frame dengan Text Editor • Tugas di rumah : Carilah beberapa referensi mengenai contoh website sederhana menggunakan HTML tabel, form, dan frame Membuat program dengan menggunakan Tag HTML dasar dengan manipulasi tabel seperti colspan dan rowspan. 	

			Membuat halaman form dan frame sederhana menggunakan tag form dan frame HTML.
		d. Deskripsi luaran tugas	Laporan berisi kode dan output program
		Kriteria Penilaian	Skor Latihan di kelas : 30 % Skor Tugas di rumah : 70 %
		a. 100 %	Menyelesaikan 100 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 100 % tugas dirumah dengan benar
		b. 80 %	Menyelesaikan 80 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 80 % tugas dirumah dengan benar
		c. 60 %	Menyelesaikan 60 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 60 % tugas dirumah dengan benar
		d. 40 %	Menyelesaikan 40 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 40 % tugas dirumah dengan benar
		e. 20 %	Menyelesaikan 20 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 20 % tugas dirumah dengan benar
Minggu ke	5,6,7	Tugas ke	3
	Tujuan tugas :		
	Memahami implementasi Internal, Eksternal dan framework CSS pada website dengan menggunakan dari hasil tugas ke 2 dan memahami implementasi javascript, jquery dan ajax pada website		
	Uraian tugas :		
	a. Obyek	Memanipulasi tampilan tag tabel, dan form dengan mengintegrasikan CSS dan memanipulasi tampilan form dengan mengintegrasikan javascript, jquery, dan ajax	
	b. Yang dilakukan	Mengerjakan latihan soal dan praktik	
	c. Metode/Cara pengerjaan	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan di kelas : Menjelaskan hasil tampilan tugas 2 kemudian menambahkan internal, eksternal dan framework CSS • Tugas di rumah : Memanfaatkan hasil tugas 2 untuk dimodifikasi tampilannya menggunakan internal dan eksternal CSS Memanfaatkan hasil tugas 2 untuk dimodifikasi tampilannya menggunakan framework CSS seperti framework bootstrap. Memanfaatkan hasil tugas 2 untuk menambahkan event handling menggunakan javascript dan jquery untuk element html seperti tombol, atau input. Memanfaatkan hasil tugas 2 untuk menambahkan event handling menggunakan jquery dan ajax. 	

	d. Deskripsi luaran tugas	Laporan berisi kode dan output program
	Kriteria Penilaian	Skor Latihan di kelas : 30 % Skor Tugas di rumah : 70 %
	a. 100 %	Menyelesaikan 100 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 100 % tugas dirumah dengan benar
	b. 80 %	Menyelesaikan 80 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 80 % tugas dirumah dengan benar
	c. 60 %	Menyelesaikan 60 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 60 % tugas dirumah dengan benar
	d. 40 %	Menyelesaikan 40 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 40 % tugas dirumah dengan benar
	e. 20 %	Menyelesaikan 20 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 20 % tugas dirumah dengan benar
Minggu ke	8,9	Tugas ke 4
	Tujuan tugas :	
		Mahasiswa diharapkan mampu membuat JSON data dan mengolahnya dengan javascript
	Uraian tugas :	
	a. Obyek	Format data JSON JSON String dan JSON Object pada javascript
	b. Yang dilakukan	Mengerjakan latihan soal dan praktik
	c. Metode/Cara pengerjaan	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan di kelas : Mempresentasikan hasil tugas ke 4 • Tugas di rumah : Mahasiswa diminta membuat format data JSON, mulai dari mempelajari data dari database, membuat JSON object, dengan menggunakan instruksi-instruksi javascript.
	d. Deskripsi luaran tugas	Laporan berisi kode dan output program
	Kriteria Penilaian	Skor Latihan di kelas : 30 % Skor Tugas di rumah : 70 %
	a. 100 %	Menyelesaikan 100 % latihan di kelas dengan benar

			Menyelesaikan 100 % tugas dirumah dengan benar
		b. 80 %	Menyelesaikan 80 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 80 % tugas dirumah dengan benar
		c. 60 %	Menyelesaikan 60 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 60 % tugas dirumah dengan benar
		d. 40 %	Menyelesaikan 40 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 40 % tugas dirumah dengan benar
		e. 20 %	Menyelesaikan 20 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 20 % tugas dirumah dengan benar
Minggu ke	10,11	Tugas ke	5
	Tujuan tugas :		
	Mahasiswa diharapkan mampu membuat laporan karya (berupa program pengolahan JSON data dengan javascript) dan mempresentasikan karyanya		
	Uraian tugas :		
	a. Obyek	Pengolahan JSON data dengan javascript	
	b. Yang dilakukan	Mengerjakan latihan soal dan praktik	
	c. Metode/Cara pengerjaan	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan di kelas : Membuat laporan yang berisi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Penjelasan syntax penulisan JSON data. 2. Penjelasan instruksi-instruksi javascript pengolah JSON data (fungsi instruksi, syntax dan contoh penggunaanya). 3. Penjelasan tentang pengolahan JSON data yang dilakukan • Tugas di rumah : Mahasiswa diminta membuat program pengolahan JSON data dengan javascript 	
	d. Deskripsi luaran tugas	Laporan berisi kode dan output program	
	Kriteria Penilaian	Skor Latihan di kelas : 30 % Skor Tugas di rumah : 70 %	
	a. 100 %	Menyelesaikan 100 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 100 % tugas dirumah dengan benar	
	b. 80 %	Menyelesaikan 80 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 80 % tugas dirumah dengan benar	

		c. 60 %	Menyelesaikan 60 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 60 % tugas dirumah dengan benar
		d. 40 %	Menyelesaikan 40 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 40 % tugas dirumah dengan benar
		e. 20 %	Menyelesaikan 20 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 20 % tugas dirumah dengan benar
Minggu ke	12,13,14	Tugas ke	6
	Tujuan tugas :		
	Mahasiswa diharapkan mampu membuat program yang menyajikan informasi dengan JSON data interchange forma		
	Uraian tugas :		
	a. Obyek	JSON data interchange format	
	b. Yang dilakukan	Mengerjakan latihan soal dan praktik	
	c. Metode/Cara pengerjaan	<ul style="list-style-type: none"> • Latihan di kelas : Mahasiswa diminta membuat skema program yang menyajikan informasi dengan JSON data interchange format • Tugas di rumah : Membuat program yang menyajikan informasi dengan JSON data interchange forma 	
	d. Deskripsi luaran tugas	Laporan berisi kode dan output program	
	Kriteria Penilaian	Skor Latihan di kelas : 30 % Skor Tugas di rumah : 70 %	
	a. 100 %	Menyelesaikan 100 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 100 % tugas dirumah dengan benar	
	b. 80 %	Menyelesaikan 80 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 80 % tugas dirumah dengan benar	
	c. 60 %	Menyelesaikan 60 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 60 % tugas dirumah dengan benar	
	d. 40 %	Menyelesaikan 40 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 40 % tugas dirumah dengan benar	
	e. 20 %	Menyelesaikan 20 % latihan di kelas dengan benar Menyelesaikan 20 % tugas dirumah dengan benar	

KETERANGAN

1. TUJUAN TUGAS

adalah rumusan kemampuan yang diharapkan dapat dicapai oleh mahasiswa bila berhasil mengerjakan tugas ini (hardskill dan softskill).

2. URAIAN TUGAS

- a. Obyek : berisi deskripsi obyek material yang akan di pelajari dalam tugas ini
- b. Yang dilakukan : uraian besaran, Tingkat kerumitan dan keluasan masalah dari obyek material yang harus di pelajari, Tingkat ketajaman dan kedalaman studi yang distandarkan. Bisa juga ditetapkan hasil yang harus dipresentasikan di forum diskusi.
- c. Metode / cara pengerjaan: berupa petunjuk tentang teori/Teknik/alat yang sebaikna dihunakan, alternatif Langkah-langkah yang bisa ditempuh, data dan buku acuan yang wajib dan yang disarankan untuk digunakan, ketentuan dikerjakan secara kelompok/individual.
- d. Deskripsi luaran tugas : adalah uraian tentang bentuk hasil studi/kinerja yang harus ditunjukkan/disajikan(missal hasil studi tersaji dalam paper minimum 20 halaman termasuk skema, tabel dan gambar dengan ukuran kertas kuarto, diketik dengan tipe dan besaran huruf tertentu dan mungkin dilengkapi sajian dalam bentuk CD dengan format power point).

3. KRITERIA PENILAIAN

Berisi butir-butir indikator yang dapaat menunjukkan Tingkat keberhasilan mahasiswa dalam usaha mencapai kompetensi yang telah dirumuskan.