



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI - STMIK JAKARTA STI&K**

<b>Tanggal Penyusunan</b>		<b>Tanggal Revisi</b>	
<b>Program Studi</b>			
<b>Jenjang</b>	Strata Satu		
<b>Kode dan Nama MK</b>	MI - 24204	Pemrograman WEB	
<b>SKS dan Semester</b>	sks	2	Semester 4 (GENAP)
<b>Prasyarat</b>	Matakuliah Multimedia		
<b>Status Mata Kuliah</b>	<input type="checkbox"/> Wajib <input checked="" type="checkbox"/> Pilihan		
<b>Dosen Pengampu</b>	Maria Sri Wulandari,SKom,MMSI		
<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah</b>	Sikap	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius</li> <li>2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan ajaran agama, moral, dan etika</li> <li>3. Mampu berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila</li> <li>4. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri</li> <li>5. Mampu mengimplementasikan pengetahuan yang telah didapat.</li> </ol>	
	Ketrampilan Umum	Mampu merancang dan membangun suatu sistem berbasis web dengan menggunakan pemrograman procedural dan berorientasi objek untuk menyelesaikan masalah dengan menggunakan fungsi.	
	Pengetahuan	Memiliki pengetahuan terhadap alat bantu (tools , framework, template) berbasis web dengan bentuk model, view , controller yang diperlukan untuk membuat aplikasi yang interaktif, menarik dan dinamis.	
	Ketrampilan Khusus	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mampu mengimplementasikan konsep dan teori dasar web, html dan memiliki kemampuan untuk mempersiapkan kebutuhan software dan hardware sistem dan melakukan optimasi web</li> <li>2. Mampu untuk mengidentifikasi jenis-jenis variabel dan menjelaskan control structures dalam PHP</li> </ol>	

**Deskripsi Umum  
(Silabus)**

Dalam mata kuliah ini dibahas tentang teknologi yang digunakan dalam membangun website, yaitu : HTML dan PHP.

Mata kuliah ini sebagian besar berupa latihan-latihan program guna meningkatkan kemampuan para mahasiswa membuat program berbasis web untuk berjalan di atas platform browser web internet yang dapat digunakan untuk melakukan transformasi data menjadi informasi. Latihan-latihan secara khusus ditujukan untuk menerapkan prinsip pemrograman web untuk menghasilkan halaman web yang interaktif, menarik dan dinamis. Pemrograman Web akan mengedepankan :

1. Pendahuluan dan struktur HTML
2. Format teks dan format karakter pada HTML
3. Font, Image dan List pada HTML
4. Link pada HTML
5. Tabel pada HTML
6. Frame pada HTML
7. Style sheet pada HTML
8. Pengertian PHP



	9. Operator pada PHP 10. Struktur kondisi dan perulangan PHP 11. Array pada PHP 12. Fungsi pada PHP 13. String 14. Session dan Cookies			
<b>Metode Pembelajaran</b>	1. Ceramah/Kuliah Pakar	√	4. Praktik Laboratorium	√
	2. Problem Based Learning/FGD		5. Self-Learning (V-Class)	
	3. Project Based Learning		6. Lainnya: Diskusi dan latihan soal	√
<b>Pengalaman Belajar/Tugas</b>	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)	
	b. Review textbook/Jurnal	√	d. Laporan	
	e. Lainnya: Membuat tugas dalam bentuk project	√		
<b>Referensi / Sumber Belajar</b>	1. Wahana Komputer Semarang, <i>Pemrograman HTML 4.1</i> , Penerbit ANDI 2. Elek Media Komputindo, <i>Easy Web Programming with PHP plus HTML</i> , Penerbit Edi Winarno			



Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
1.	Dapat mengenal komponen internet, memahami mekanisme kerja dan pemanfaatan Web dan mengenal bahasa html	Pendahuluan dan struktur HTML : 1. Pengenalan www, 2. homepage,http,url 3. Pengertian dan struktur html 4. Elemen html 5. Heading dokumen 6. Dokumen body	Ceramah ,diskusi dan tanya jawab	50 menit	1. Ketepatan penjelasan cara kerja internet 2. Mampu menyebutkan fungsi HTML dalam pembuatan website 3. Mampu menerangkan konsep dasar web	5%	1,2
2.	Dapat mengerti dan memahami koding atau script untuk pengaturan teks dan karakter pada html	Format teks dan format karakter pada HTML : 1. Format teks 2. Paragraph 3. Blockquota 4. DIV 5. Address 6. Logical formatting 7. Physical formatting 8. Background 9. Aligment 10. Floating objek	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat contoh sederhana menggunakan format teks dasar dan paragraph.	5%	1,2
3.	Dapat mengerti dan memahami koding dan script untuk menentukan format font, gambar dan membuat list pada html.	Font, Image dan List pada HTML : 1. Font 2. Image 3. Alt 4. Aligment 5. Border	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membuat contoh sederhana tentang variasi bentuk format font	5%	1,2

		6. Background 7. Ordered List 8. Unordered List 9. Menu List 10. Definition List 11. Directory List 12. Kombinasi List			2. Mampu menyisipkan gambar dan mengatur format gambar didalam halaman web 3. Mampu membuat variasi tampilan list, baik bentuk list yang terurut atau tidak terurut		
4.	Dapat memahami koding dan script untuk membuat link melalui html	Link pada HTML : 1. Hypertext dan hypermedia 2. URL 3. Link ke email 4. Database dengan link WAIS	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membuat link melalui HTML 2. Mampu membuat link ke email	5%	1,2
5.	Dapat memahami koding dan script untuk membuat tabel dan memodifikasi tabel dengan gambar	Tabel pada HTML: 1. Elemen tabel 2. Menggabungkan baris dan kolom 3. Image untuk header tabel 4. Caption	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membuat tabel sederhana 2. Mampu memodifikasi format tabel	10%	1,2
6.	Dapat memahami koding dan script untuk membuat frame melalui html	Frame pada HTML : 1. Pengertian frame 2. Frameset 3. Rows dan Cols 4. Ukuran frame 5. Frameborder 6. Name dan Target	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat frame sederhana dan dapat menambahkan variasi pada frame	10%	1,2

7.	Dapat memahami koding dan script untuk mengatur format dan layout halaman secara lebih efisien.	Style sheet pada HTML : 1. Pengertian style sheet 2. Atribut Type dan Media	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat layout halaman web secara lebih efisien	10%	1,2
<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>							
8.	Dapat mengenal dan memahami tentang bahasa PHP	1. Pengertian PHP 2. Peran PHP dalam rancangan web 3. Aplikasi pendukung PHP 4. Skrip PHP 5. Konsep Kerja PHP 6. PHP dan database	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu memahami tentang dasar PHP Database Mysql, Installasi Web Server, Tools Pendukung.	5%	2
9.	Dapat mengerti dan memahami tentang macam-macam operator pada PHP dan elemen dasar PHP	1. Tag pembuka koding PHP 2. Penyimpanan file PHP 3. Format pengetikan dan penulisan script PHP 4. Variabel 5. Penamaan variabel 6. Echo dan printf 7. Komentar PHP 8. Pengertian operator 9. Operator aritmatika 10. Operator perbandingan 11. Kombinasi operator aritmatika dan assignment 12. Operator increment dan decrement	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membuat variabel-variabel internal PHP(\$_SERVER, \$_GET, \$_POST,dll) 2. Mampu membentuk variabel global dan local 3. Mampu menggunakan operator dan elemen didalam PHP	5%	2
10.	Dapat memahami struktur kondisi dan	1. If	Ceramah,	50 menit	Mampu	5%	2

	perulangan melalui PHP	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. If...else</li> <li>3. For</li> <li>4. While</li> <li>5. Do While</li> <li>6. Statemen break</li> <li>7. Statemen Continue</li> <li>8. Statemen switch...case</li> </ol>	Diskusi dan Latihan soal		menggunakan macam-macam struktur kondisi dan perulangan pada PHP		
11.	Dapat mengerti dan memahami tentang koding dan fungsi array pada PHP.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengertian array</li> <li>2. Membuat array</li> <li>3. Mengambil isi array</li> <li>4. Mengetahui Jumlah elemen array</li> <li>5. Mengacak array</li> <li>6. Explode dan Implode</li> </ol>	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat koding dengan menambahkan array didalam PHP	5%	2
12.	Dapat memahami Fungsi pada PHP	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengertian fungsi</li> <li>2. Format fungsi</li> <li>3. Fungsi dengan parameter</li> <li>4. Pengembalian nilai</li> <li>5. pendeklarasian fungsi nilai balik</li> <li>6. Nilai argument bawaan</li> <li>7. Pemanggilan fungsi dinamis</li> <li>8. Fungsi untuk mengetahui tipe data</li> <li>9. Fungsi untuk konversi tipe data</li> </ol>	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membentuk FUNGSI menggunakan parameter Aktual dan Formal rekursif	10%	2
13.	Dapat memahami konsep String	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mendalami perintah printf</li> <li>2. Pernyataan print tanpa kurung</li> </ol>	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mahasiswa memahami dan mengerti sehingga string dapat	10%	2

		<ul style="list-style-type: none"> <li>3. Perintah echo</li> <li>4. Memperoleh panjang string</li> <li>5. Memperoleh substring</li> <li>6. Mengetahui jumlah suatu substring di dalam string</li> <li>7. Memecah string menurut token</li> </ul>			menggabungkan dua buah string dan memanipulasi string		
14.	Dapat memahami dan menggunakan session dan cookies untuk otentikasi pengguna (user )	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Session dan</li> <li>2. Cookies</li> </ul>	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Kemampuan untuk melakukan koneksi ke basis data menggunakan fungsi- fungsi yang sudah ada di PHP dan memanipulasi data	10%	2
<b>UJIAN AKHIR SEMESTER</b>							