



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER JAKARTA STI&K**

Tanggal Penyusunan	29/Agustus/2016	Tanggal Revisi	18/Desember/2017	
Kode Prodi	56201			
Program Studi	Sistem Komputer			
Jenjang	Sarjana (S1)			
Kode dan Nama MK	MI-18303	Sistem Terdistribusi		
SKS dan Semester	SKS	3	Semester 7	
Prasyarat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem Operasi 2. Jaringan Komputer 3. Keamanan Komputer 4. Pengantar Basis Data 			
Status Mata Kuliah	<input checked="" type="checkbox"/> Wajib <input type="checkbox"/> Pilihan			
Dosen Pengampu	Yudi Irawan Chandra, SKom., MMSI.			
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu berpikir kreatif dan inovatif. • Mampu berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila 		
	Ketrampilan Umum	<ul style="list-style-type: none"> • Mampu menemukan, merumuskan, dan menyelesaikan persoalan dalam bidang ilmu dan teknologi komputer yang diterapkan dalam teknologi informasi • Mampu mengikuti perkembangan ilmu dan teknologi yang berbasis komputer serta penerapannya dalam teknologi informasi • Mampu menggunakan peralatan modern dalam bidang komputer dan teknologi informasi 		
	Pengetahuan	<ul style="list-style-type: none"> • Memiliki pemahaman dan kepekaan terhadap dampak sosial dan lingkungan akibat perkembangan IS/ IT • Menguasai pengetahuan untuk mengenali masalah organisasi dan menyusun langkah pemecahan masalah secara logis melalui pendekatan sistem informasi 		
	Ketrampilan Khusus	<ul style="list-style-type: none"> • Memiliki pengetahuan konsep teoritis dasar dan mampu mengimplementasikan teknologi informasi dan menerapkan pengetahuan praktis secara kreatif dan inovatif di masyarakat. • Mampu melakukan supervisi dan evaluasi terhadap pekerjaan dibidang teknologi informasi yang menjadi tanggung jawab kelompok kerja (team work) yang dipimpinnya. 		
Deskripsi Umum (Silabus)	Merupakan mata kuliah yang mampu diharapkan meningkatkan kemampuan mahasiswa tentang konsep sistem terdistribusi beserta pemrosesannya, prinsip komunikasi, manajemen Client-Server, pengelolaan basis data dan teknik-teknik keamanan dalam sistem tersebar.			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	<input checked="" type="checkbox"/>	4. Praktik Laboratorium	<input type="checkbox"/>
	2. Problem Based Learning/FGD	<input checked="" type="checkbox"/>	5. Self-Learning (V-Class)	<input type="checkbox"/>
	3. Project Based Learning	<input checked="" type="checkbox"/>	6. Lainnya:	<input type="checkbox"/>
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	<input checked="" type="checkbox"/>	c. Online exercise/kuiz (V-class)	<input type="checkbox"/>
	1. Review textbook/Jurnal	<input checked="" type="checkbox"/>	d. Laporan	<input type="checkbox"/>
	e. Lainnya:	<input type="checkbox"/>		
Referensi / Sumber Belajar	<ol style="list-style-type: none"> 1. Andrew S. Tanenbaum, Maarten S., Distributed Systems : Principles & Paradigms, http://www.cs.vu.nl/~ast/books/ds1/powerpoint.html 2. Colouris, J. Dollimore and T. Kindberg. Distributed Systems, Concepts and Design, second edition., Addison-Wesley, 1994. 3. Distributed Systems Course Material, http://www.cs.bham.ac.uk/~mzk/courses/DistSys/Tanenbaum. 4. Distributed Operating Systems., Addison-Wesley, 1995. 5. George Coulories, Jean Dollimore, Distributed Systems : Concepts & Design, 3th Edition, Addison Wesley, http://www.cdk3.net/iq/ 			



Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
1.	Mahasiswa dapat memahami : <ul style="list-style-type: none"> Materi kuliah dan pokok bahasan Tugas dan penilaian 	Isi SAP Materi Pertemuan	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi 	50x3	Mahasiswa mampu memprediksi cakupan pembasahan matakuliah yang akan didapat.	5	RPS
2	Mahasiswa mampu memahami konsep dasar sistem terdistribusi	Penjelasan tentang : <ol style="list-style-type: none"> Definisi dan contoh Sistem Terdistribusi Karakteristik Sistem Terdistribusi Model Sistem Terdistribusi Permasalahan Sistem Terdistribusi 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Memahami definisi sistem terdistribusi dan dapat memberikan contoh nyata Mengetahui karakteristik sistem terdistribusi Mengetahui model sistem terdistribusi Mengetahui permasalahan-permasalahan yang terjadi pada sistem terdistribusi 	5	Ref. 1 - 6
3.	Mahasiswa mengetahui komunikasi antar komponen dalam sistem terdistribusi	Penjelasan tentang : <ol style="list-style-type: none"> Protocol RPC (Remote Procedure Call) Studi kasus RPC Object Interface 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui prinsip-prinsip dan layer protokol serta metode komunikasi diantara proses-proses yang terjadi pada sistem terdistribusi Mengenal konsep RPC (Remote Procedure Call) 	10	Ref. 1 - 6

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
					<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui konsep objek terdistribusi dan object interface 		
4.	Mahasiswa mengetahui konsep pemrosesan dalam sistem terdistribusi	Penjelasan tentang : <ol style="list-style-type: none"> Thread Client - Server Agent 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui implementasi thread dan multithreaded server Mengetahui model-model arsitektur dan memahami arsitektur client-server Mengenal software, teknologi dan bahasa komunikasi agent 	10	Ref. 1 - 6
5.	Mahasiswa mengetahui bagaimana sistem operasi bekerja dalam sistem terdistribusi	Penjelasan tentang : <ol style="list-style-type: none"> Fungsi Sistem Operasi Komponen Inti S.O Proses dan Thread 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui fungsi sistem operasi Mengetahui komponen inti sistem operasi dan fungsi kernel Mengetahui konsep proses dan thread dalam system operasi 	10	Ref. 1 - 6
6.	Mahasiswa mengetahui model dasar untuk file service	Penjelasan Tentang: <ol style="list-style-type: none"> Pengenalan Komponen File Service 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Project Base Learning Problem Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Memahami file service terdistribusi 	5	Ref. 1 - 6

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
		3. Interface	•		<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui komponen-komponen file service Mengetahui interface service 		
7.	Mahasiswa mengetahui name service yang digunakan client dalam proses pengalamatan	Penjelasan Tentang : 1. Pengenalan Name Service 2. Model Name Service	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Project Base Learning Problem Base Learning 	50x3	<ul style="list-style-type: none"> Memahami konsep dasar name service Mengetahui model name service 	10	Ref. 1 – 6
8.	UJIAN TENGAH SEMESTER			-	Jumlah soal yang benar Kelengkapan jawaban	-	-
9.	Mahasiswa mengetahui name service yang digunakan client dalam proses pengalamatan	Penjelasan Tentang : 1. Pengenalan Name Service 2. Model Name Service	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning Project Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Memahami konsep dasar name service Mengetahui model name service 	5	Ref. 1 – 6
10.	Mahasiswa mengetahui koordinasi dalam sistem terdistribusi	Penjelasan Tentang : 1. Logical Clock & Synchronisation 2. Koordinasi Terdistribusi 3. Model Sinkronisasi dan Asinkronisasi	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning Project Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui sinkronisasi clock Mengetahui proses koordinasi aktifitas-aktifitas dalam sistem terdistribusi Mengetahui dan dapat membedakan model sinkronisasi dan asinkronisasi 	10	Ref. 1 – 6
11.	Mahasiswa mengetahui bagaimana server mengelola data shared antara client-client	Penjelasan Tentang : 1. Shared Data 2. Fault Tolerance & Data Transaction 3. Replication	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning Project Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui konsep dan operasi antara server dan client 	5	Ref. 1 – 6

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
					<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui proses layanan pada saat terjadi crash dan urutan operasi yang dijalani oleh server Mengetahui konsep dasar replikasi		
12.	Mahasiswa mengetahui pengelolaan database terdistribusi	Penjelasan Tentang : <ol style="list-style-type: none"> Pengenalan data terdistribusi Distributed Database Management System (DDBMS) 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning Project Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui konsep database terdistribusi Mengetahui pengelolaan database terdistribusi 	10	Ref. 1 – 6
13.	Mahasiswa mengetahui konsep pemrosesan parallel pada sistem terdistribusi	Penjelasan Tentang : <ol style="list-style-type: none"> Konsep Parallel Arsitektur Parallel PVM dan MPI 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning Project Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui konsep dasar parallel processing Mengetahui model arsitektur parallel Mengetahui PVM dan MPI 	5	Ref. 1 – 6
14.	Mahasiswa mengetahui konsep keamanan pada sistem terdistribusi	Penjelasan Tentang : <ol style="list-style-type: none"> Definisi Security Mekanisma dan Teknik Security 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah/Kuliah Pakar Tayangan/Presentasi Problem Base Learning Project Base Learning 	50x3	Diharapkan agar Mahasiswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui definisi security Mengetahui mekanisme dan teknik-teknik security 	10	Ref. 1 – 6

16.

UJIAN AKHIR SEMESTER





FORMAT RANCANGAN TUGAS

Nama Mata Kuliah : Sistem Terdistribusi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Sarjana (S1)

SKS : 3
Pertemuan ke : 7

A. TUJUAN TUGAS :

Mahasiswa mampu memahami dan mencipta suatu RPC (Remote Procedure Call) dan name service yang digunakan client dalam proses pengalamatan

B. URAIAN TUGAS :

- a. Obyek Garapan
Protocol, RPC (Remote Procedure Call), Thread, Client – Server, Agent, Komponen File Service, Interface dan Model Name Service
- b. Metode atau cara Pengerjaan
Cari referensi berupa jurnal / artikel ilmiah / data sekunder (dari internet), Rangkumlah referensi tersebut dengan menjelaskan konsep dasar, komunikasi dan pemrosesan antar komponen dalam sistem terdistribusi beserta model name service . Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 10 halaman dan disiapkan juga dalam bentuk tayangan ppt minimal 5 halaman. Presentasikan hasil rangkuman tersebut di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan :
Paper minimal 10 halaman dengan spasi 1.5 dan font Times New Roman ukuran 12, beserta tayangan presentasi minimal 3 halaman dengan font Arial ukuran 16

C. KRITERIA PENILAIAN (10 %)

Kelengkapan isi rangkuman
Kebenaran isi rangkuman
Daya tarik komunikasi/presentasi
Originalitas

FORMAT RANCANGAN TUGAS 2

Nama Mata Kuliah : Sistem Terdistribusi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Sarjana (S1)

SKS : 3
Pertemuan ke : 13

A. TUJUAN TUGAS :

Mahasiswa dapat menganalisis dan mengaplikasikan :

- Pendekatan strategis untuk pengujian perangkat lunak
- Pengujian Unit, Integrasi Validasi dan Sistem
- Proses debugging pada perangkat lunak

B. URAIAN TUGAS :

a. Obyek Garapan

Koordinasi dalam sistem terdistribusi, Distributed Database Management System (DDBMS), konsep pemrosesan paralel serta keamanan pada sistem terdistribusi

b. Metode atau Cara pengerjaan

- Cari referensi berupa jurnal / artikel ilmiah / data sekunder (dari internet), Rangkumlah referensi tersebut
 - Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 10 halaman dan disiapkan juga dalam bentuk tayangan ppt minimal 5 halaman
 - Presentasikan hasil analisis tersebut di depan kelas
- b. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan :
Paper minimal 10 halaman dengan spasi 1.5 dan font Times New Roman ukuran 12, berserta tayangan presentasi minimal 3 halaman dengan font Arial ukuran 16

C. KRITERIA PENILAIAN (10 %)

Kelengkapan isi rangkuman
Kebenaran isi rangkuman
Daya tarik komunikasi/presentasi
Originalitas

GRADING SCHEME COMPETENCE**KRITERIA 1 : Kelengkapan isi rangkuman**

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Kelengkapan konsep	Lengkap dan terpadu	Lengkap	Masih kurang beberapa aspek yang belum terungkap	Hanya menunjukkan sebagian konsep saja	Tidak ada konsep	2

KRITERIA 2 : Kebenaran isi rangkuman

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Kebenaran konsep	Diungkapkan dengan tepat, terdapat aspek penting, analisis dan membantu memahami konsep	Diungkap dengan tepat tetapi deskriptif	Sebagian besar konsep sudah terungkap, namun masih ada yang terlewatkan	Kurang dapat mengungkapkan aspek penting, melebihi halaman, tidak ada proses merangkum hanya mencontoh	Tidak ada konsep yang disajikan	2

KRITERIA 3 : Daya tarik komunikasi/presentasi

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Berpikir orisinal	Hasil kerja yang ditunjukkan belum pernah ditemui	Hasil kerja yang ditunjukkan berbeda dengan kebanyakan siswa	Hasil kerja yang ditunjukkan hanya dapat disamakan dengan 30% siswa lain	Hasil kerjanya dapat disamakan dengan 75% siswa lain atau mengadopsi karya lain	Tidak dapat menunjukkan hasil kerja	3

KRITERIA 3a : Komunikasi tertulis

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Bahasa Paper	Bahasa menggugah pembaca untuk mencari tahu konsep lebih dalam	Bahasa menambah informasi pembaca	Bahasa deskriptif, tidak terlalu menambah pengetahuan	Informasi dan data yang disampaikan tidak menarik dan membingungkan	Tidak ada hasil	1
Kerapian Paper	Paper dibuat dengan sangat menarik dan menggugah semangat membaca	Paper cukup menarik, walau tidak terlalu mengundang	Dijilid biasa	Dijilid namun kurang rapi	Tidak ada hasil	1

KRITERIA 3b : Komunikasi lisan

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard	SKOR
Isi	Memberi inspirasi pendengar untuk mencari lebih dalam	Menambah wawasan	Pembaca masih harus menambah lagi informasi dari beberapa sumber	Informasi yang disampaikan tidak menambah wawasan bagi pendengarnya	Informasi yang disampaikan menyesatkan atau salah	2
Organisasi	Sangat runtut dan integratif sehingga pendengar dapat mengkompilasi isi dengan baik	Cukup runtut dan memberi data pendukung fakta yang disampaikan	Tidak didukung data, namun menyampaikan informasi yang benar	Informasi yang disampaikan tidak ada dasarnya	Tidak mau presentasi	1
Gaya Presentasi	Menggugah semangat pendengar	Membuat pendengar paham, hanya sesekali saja memandang catatan	Lebih banyak membaca catatan	Selalu membaca catatan (tergantung pada catatan)	Tidak berbunyi	1

KRITERIA 4 : Originalitas

