



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER JAKARTA STI&K (JAKSTIK)
Jl. BRI Radio Dalam No.17 Kebayoran Baru Jakarta - 12140

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Revisi :	Tanggal Revisi :	Tanggal Berlaku : September 2015	Disusun Oleh : Lussiana ETP Tb. Maulana K.
-----------------	-------------------------	--	---

Program Studi : SISTEM INFORMASI
Kode Mata Kuliah :
Nama Mata Kuliah : **ENTERPRISE ARCHITECTURE**
Satuan Kredit Semester : 2 SKS

Durasi Perkuliahan :

Tatap Muka Kelas : 120 menit

Deskripsi :

1. Pengenalan Enterprise Arsitektur
2. Tugas Aturan dan alat dalam Enterprise Arsitektur (EA)
3. Kerangka Enterprise Arsitektur
4. Manajemen Proyek
5. Arsitektur sistem
6. Arsitektur berorientasi pelayanan (SOA)
7. Arsitektur Perangkat Lunak
8. Perencanaan keamanan informasi Enterprise
9. Pengembangan strategi manajemen
10. Perencanaan untuk Mobile Enterprise
11. Virtualisasi sistem Enterprise
12. Perencana memperbaharui Teknologi
13. Perencanaan strategi keamanan
14. Perencanaan keberlangsungan bisnis dan pemulihan bencana

Tujuan Instruksional Umum :

Agar mahasiswa dapat mengenal dan memahami secara umum Enterprise Arsitektur

Per-temuan	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	Pengenalan Enterprise Arsitektur (EA) TIK : Mahasiswa memahami pengertian Enterprise Arsitektur secara umum	<ol style="list-style-type: none">1. Pengertian dari EA2. Model EA3. Integrasi teknologi bisnis4. Membangun sebuah EA	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1, 2
2	Tugas Aturan dan alat dalam Enterprise Arsitektur (EA) TIK : Mahasiswa dapat memahami dan mengetahui tugas, aturan dan alat dalam EA	<ol style="list-style-type: none">1. Tugas-tugas dalam EA2. Mengintegrasikan sumber daya3. Definisi standar teknik4. Aturan dalam EA5. Arsitek bisnis, data, teknologi6. Menggunakan alat yang tepat	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
3	Kerangka Enterprise Arsitektur TIK : Mahasiswa mengetahui dan memahami kerangka EA	<ol style="list-style-type: none">1. Zachman Framework2. TOGAF (The Open Group architecture Framework)3. FEAF (Federal Enterprise Architecture Framework)4. GEAF (Gartner Enterprise Architecture Framework)	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2

Per-temuan	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
4	Manajemen Proyek TIK : Mahasiswa mengetahui dan memahami secara umum manajemen proyek	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inisiasi 2. Perencanaan 3. Implementasi 4. Monitoring 5. Penyelesaian 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1, 3
5	Arsitektur sistem TIK : Mahasiswa mengetahui dan memahami standar platform arsitektur.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian arsitektur sistem 2. Tipe arsitektur sistem 3. Arsitektur Client/Server 4. Protokol Jaringan 5. Arsitektur sistem dan Business Intelligent 6. Arsitektur sistem dan penyimpanan 7. Keamanan dalam arsitektur sistem 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2
6	Arsitektur berorientasi pelayanan (SOA) TIK : Mahasiswa mengetahui dan memahami Distributed Computing	<ol style="list-style-type: none"> 1. Karakteristik SOA 2. Mekanisme dala SOA 3. Layanan dalam bisnis 4. Desain modular 5. Keuntungan SOA 6. Desain SOA 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2
7	Arsitektur Perangkat Lunak TIK : Mahasiswa mengetahui dan memahami konsep arsitektur Perangkat Lunak	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian arsitektur sistem 2. Tipe arsitektur sistem 3. Arsitektur Client/Server 4. Protokol Jaringan 5. Arsitektur sistem dan Business Intelligent 6. Arsitektur sistem dan penyimpanan 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	2

Per-temuan	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
8	UJIAN TENGAH SEMESTER					
9	Perencanaan keamanan informasi Enterprise TIK : Mahasiswa memahami langkah-langkah merencanakan keamanan informasi Enterprise	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melindungi data Enterprise 2. Membuat rencana keamanan 3. Mengembangkan kebijakan keamanan 4. Teknologi untuk keamanan 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
10	Pengembangan strategi manajemen TIK : Mahasiswa memahami strategi pengembangan manajemen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identity and Access Management (IAM) 2. Mengidentifikasi pemakai 3. Mengautentikasi pemakai 4. Memberi otorisasi akses 5. Strategi pengelolaan identitas 6. Implementasi solusi pengelolaan identitas 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
11	Perencanaan untuk Mobile Enterprise TIK : Mahasiswa memahami perencanaan untuk Mobile Enterprise	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengenalan Mobile Computing (Laptops, Tablets, Cell phones, Bluetooth) 2. Mobile Computing dalam Enterprise 3. Perencanaan untuk Smartphone Computing 4. Kebijakan dalam mengakses Mobile 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1

Per-temuan	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
12	Virtualisasi sistem Enterprise TIK : Mahasiswa memahami virtualisasi sistem enterprise	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teknologi Virtualisasi 2. Virtualisasi Server 3. Virtualisasi Workstation 4. Virtualisasi aplikasi 5. Cloud Computing 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
13	Perencana memperbaharui Teknologi TIK : Mahasiswa mengetahui bagaimana memperbaharui teknologi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meninjau kembali strategi memperbaharui perangkat keras 2. Rencana untuk memperbaharui sub-sistem 3. Rencana memperbaharui perangkat lunak 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
14	Merencanakan strategi keamanan TIK : Mahasiswa memahami strategi keamanan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengidentifikasi ancaman 2. Proteksi Malware 3. Mengembangkan aplikasi yang aman 4. Pencegahan kehilangan data 5. Enkripsi 6. Memonitor jaringan 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	1
15	Perencanaan keberlangsungan bisnis dan pemulihan bencana TIK : Mahasiswa memahami perencanaan keberlangsungan bisnis dan pemulihan bencana.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian keberlangsungan bisnis 2. Analisa pengaruh bisnis 3. Risk assessment 4. Menyiapkan rencana pemulihan 5. Mencari alternative 6. Komunikasi selama pemulihan 	Kuliah Mimbar	Papan Tulis OHP	Latihan Soal	

Referensi :

1. IT Architecture for Dummies (Kalani Kirk Hausman, Susan L. Cook), John Wiley & Sons, 2010
2. Practical Guide to Enterprise Architectue: Volume One (James McGovern, Scott Ambler, Michael Stevens, James Linn, Vikas Sharan, Elias Jo)
3. Project Management (Gary R. Heerkens)
4. Kathy Schwalbe, Information Technology Project Management, Cengage Learning, 2015
5. Dennis Lock, Project Management, Gower Publishing. Ltd, 2013

Diperiksa oleh,

Disetujui oleh,

Dr. Pipit Dewi Arnesia
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Dr. Sunny Arief Sudiro
Wakil Ketua I