



SATUAN ACARA PERKULIAHAN

REVISI : 01	Tanggal Revisi	Tanggal Berlaku	Disusun Oleh : -
-----------------------	-----------------------	------------------------	----------------------------

Program Studi : **SISTEM INFORMASI**
Kode Mata Kuliah :
Nama Mata Kuliah : **Sistem Informasi Sumber Daya Manusia**
Satuan Kredit Semester : 2 SKS

Durasi Perkuliahan :

Tata Muka Kelas : 120 Menit

Deskripsi :

1. Pendahuluan (Modeling) Sistem Informasi Sumber Daya Manusia (SI SDM)
2. Subsistem Penelitian dan Subsistem Perencanaan SDM
3. Subsistem Perekrutan Pegawai
4. Subsistem Manajemen Tenaga Kerja
5. Subsistem Manajemen Tenaga Kerja
6. Subsistem Pengajian Pegawai

7. Subsistem Kompensasi
8. Subsistem Benefit
9. Subsistem Pelaporan Lingkungan
10. Subsistem Organisasi dan Komunitas Pegawai
11. Model Perancangan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia
12. Database SI SDM
13. Pemanfaatan Sistem Sumber Daya Manusia
14. Tugas merancang sistem informasi sumber daya manusia khusus yang berhubungan dengan lingkungan

Tujuan Instruksional Umum :

Pada akhir perkuliahan diharapkan mahasiswa dapat menerapkan konsep Sistem Informasi Sumber Daya Manusia.

Per-temuan	Pokok Bahasan dan TIK	Sub Pokok Bahasan dan Sasaran Belajar	Cara Pengajaran	Media	Tugas	Referensi
1	<p>Pendahuluan (Modeling) Sistem Informasi Sumber Daya Manusia (SI SDM)</p> <p>Memberikan gambaran umum fungsi SDM dan konsep Sistem Informasi Sumber Daya Manusia.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fungsi SDM ▪ Sistem Informasi SDM ▪ Evolusi Sistem Informasi SDM ▪ Model Sistem Informasi SDM 				
2	<p>Subsistem Penelitian dan Subsistem Perencanaan SDM</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pengertian dasar penelitian SDM ▪ Contoh proyek penelitian : <ul style="list-style-type: none"> - Analisis dan evaluasi jabatan - Penelitian suksesi pegawai 				

	Mahasiswa memahami konsep dasar subsistem penelitian SDM	<ul style="list-style-type: none"> - Penelitian keluhan pegawai ▪ Perencanaan Sumber Daya Manusia - Pembuatan bagan organisasi - Peramalan gaji ▪ Analisis / evaluasi Pekerjaan dan Desain Pekerjaan 				
3	Subsistem Perekrutan Pegawai Mahasiswa memahami konsep dasar subsistem perekrutan yang biasa dipakai perusahaan.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rekrutmen Sumber Daya Manusia - penelusuran pelamar - pencarian internal ▪ Seleksi Sumber Daya Manusia 				
4	Subsistem Manajemen Tenaga Kerja Mahasiswa memahami konsep dasar manajemen tenaga kerja.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pengendalian Posisi ▪ Pelatihan & Pengembangan SDM ▪ Penilaian Kinerja 				
5	Subsistem Manajemen Tenaga Kerja Mahasiswa memahami konsep dasar manajemen tenaga kerja.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Keahlian / Kompetensi ▪ Suksesi ▪ Relokasi 				

6	<p>Subsistem Pengajian Pegawai</p> <p>Mahasiswa memahami konsep dasar sistem informasi akuntansi sebagai subsistem input pada SI SDM</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Konsep dan tugas pengolahan data <ul style="list-style-type: none"> - Pengumpulan data - Pengubahan data - Penyimpanan data - Pembuatan dokumen - Sifat pengolahan data ▪ Contoh sistem pengolahan data / pada sistem informasi SDM <ul style="list-style-type: none"> - data yang relatif lebih permanen (Data personil) - data yang lebih dinamis (Data keuangan seperti Gaji bulanan, Pajak penghasilan) 				
7	<p>Subsistem Kompensasi</p> <p>Mahasiswa memahami konsep dasar kompensasi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kompensasi ▪ Insentif dan Tunjangan-Tunjangan 				
<p>UJIAN TENGAH SEMESTER (Materi 1 s/d 7)</p>						
8	<p>Subsistem Benefit</p> <p>Mahasiswa memahami konsep dasar benefit bagi pegawai.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Defined contribution ▪ Defined benefit ▪ Flexible benefit ▪ Pembelian saham ▪ Pemrosesan klaim 				

9	Subsistem Pelaporan Lingkungan Mahasiswa memiliki pemahaman akan pelaporan lingkungan.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Penerapan aplikasi EEO (Equal Employment Opportunity) seperti : <ul style="list-style-type: none"> - Catatan EEO - Analisis EEO - Peningkatan serikat pekerja - Catatan kesehatan - Keluhan 				
10	Subsistem Organisasi dan Komunitas Pegawai Mahasiswa memahami konsep dasar subsistem intelijen SDM	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pengertian dasar Intelijen SDM ▪ Contoh intelijen SDM <ul style="list-style-type: none"> - Intelijen Pemerintah - Intelijen Pemasok - Intelijen Serikat Pekerja - Intelijen Masyarakat Global - Intelijen Masyarakat Keuangan ▪ Database SDM dari Lingkungan <ul style="list-style-type: none"> - DB Perusahaan pencari eksekutif - DB Universitas - DB Agen Tenaga Kerja - DB Akses Umum - Bank Pekerjaan Perusahaan 				
11	Model Perancangan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Merancang sistem informasi SDM yang berhubungan dengan lingkungan seperti : <ul style="list-style-type: none"> - Universitas - Agen Tenaga Kerja 				
12	Database SI SDM Mahasiswa dapat memahami konsep database pada SI SDM	<ul style="list-style-type: none"> • Isi Database <ul style="list-style-type: none"> -Data pegawai -Data non pegawai ▪ Lokasi Database ▪ Perangkat Lunak Manajemen 				

		Database				
13	<p>Pemanfaatan Sistem Sumber Daya Manusia</p> <p>Mahasiswa mengetahui dan memiliki pemahaman mengenai perangkat lunak SI SDM</p>	<p>Software berkaitan dengan manajemen sumber daya manusia, dengan functionality antara lain:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Administrasi Personil : Manajemen Rekrutmen, Informasi Personil, Manajemen Informasion, Manajemen Waktu, Manajemen Keuntungan, Sistem payroll - Pengembangan Personil : Kualifikasi dan Requirement, Perencanaan karir dan suksesi, Rencana pengembangan, Sistem Appraisals. - Training dan Event Management: Business Event Preparation, Business Event Planning, Day to Day Activities, Recurring Activities. - Travel Management: Travelling Activities (Travel Request, Travel Planning, Trip Fact Entry), Travel Setting (Agency, Hotel, Transportation, Reason Trip, Destination, Travel Rule Assignment) - Employee Self Service (ESS): Personnel Information Service, Time Management Service, Benefit Management Service, Payroll Service, Document 				

		Service. - Executive Information System: Performance Indicator Monitor, Employment Monitoring, Balance Scorecard.				
14	Tugas merancang sistem informasi sumber daya manusia khusus yang berhubungan dengan lingkungan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Merancang sistem informasi SDM yang berhubungan dengan lingkungan seperti : <ul style="list-style-type: none"> - Universitas - Agen Tenaga Kerja 				
15	UJIAN AKHIR SEMESTER (Materi 9 s/d 15)					

Referensi :

1. E.S Margianti, D. Suryadi H.S, *Sistem Informasi Manajemen*, Gunadarma, 1994
2. McLeod Raymond, *Sistem Informasi Manajemen (terjemahan) jilid 2*, Prentice Hall1996
3. Kroenke, Hatch, *Management Information System*, McGrawHill,1994
4. <http://prenhall.com/mcleod>

Diperiksa oleh,

Disetujui oleh,

Dr.Bheta Agus Wardijono
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Dr. Lussiana. ETP.
Wakil Ketua I

