

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI S1- SISTEM KOMPUTER
STMIK JAKARTA STI&K**

Tanggal Penyusunan	09 September 2016	Tanggal revisi	09 September 2016	
Program Studi	Sistem Komputer Kode Prodi: 57201			
Jenjang	S1			
Kode dan Nama MK	TK - 38222	TEKNIK PENYAMBUNGAN		
SKS dan Semester	SKS	2	Semester 8	
Prasyarat				
Status Mata Kuliah	[-] Wajib [✓] Pilihan			
Dosen Pengampu	1.			
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika		
	Ketrampilan Umum	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan keahliannya		
	Pengetahuan	Menguasai konsep teoritis sains alam, matematika rekayasa, sains rekayasa (engineering sciences), prinsip - prinsip rekayasa (engineering principles), dan perancangan rekayasa yang diperlukan untuk analisis dan perancangan system dan jaringan computer yang menyangkut perangkat keras dan perangkat lunak yang diterapkan pada system tertanam (embedded systems), FPGA dan system komunikasi data pada jaringan komputer		
	Ketrampilan Khusus	Mampu menerapkan matematika, sains dan prinsip rekayasa (engineering principles) untuk menyelesaikan masalah rekayasa pada sistem dan jaringan komputer yang mencakup perangkat keras dan piranti lunak yang diterapkan pada sistem tertanam, FPGA dan sistem komunikasi data pada jaringan komputer		
Deskripsi Umum (Silabus)	Dalam matakuliah ini mahasiswa akan mempelajari tentang : Penyambungan antar sistem komputer			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	✓	4. Praktik Laboratorium	✓
	2. Problem Based Learning/FGD	✓	5. Self-Learning (V-Class)	
	3. Project Based Learning	✓	6. Lainnya:	✓
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	✓	c. Online exercise/kuiz (V-class)	
	b. Review textbook/Jurnal	✓	d. Laporan	✓
	e. Lainnya:			
Referensi / Sumber Belajar	<ol style="list-style-type: none"> Switching Theory, by, C Lee S Network System, Tanabum, Holand Computer Network by, Tambunan Netherland 			

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
1.	<ul style="list-style-type: none"> Memahami Basis Concepts Switching. Mengetahui Komponen fungsional sebuah sambungan 	Konsep Dasar Penyambungan 1. Basis Concepts Switching 2. Komponen fungsional sebuah sambungan	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit		5%	
2.	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan memahami Type Terminal Mengetahui dan memahami Sambungan komputer dengan interface modem (teori & pengenalan komponen/ peragaan) 	Type Terminal Sambungan komputer dengan interface modem (teori & pengenalan komponen/ peragaan)	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit		5%	
3.	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan memahami Find error : VRC, LRC, CRC Memahami Sambungan point to point, banyak titik, multi drop, loop Memahami Sambungan langsung, Sambungan implan, out plan 	Macam-macam sambungan 1. Find error : VRC, LRC, CRC 2. Sambungan banyak : <ul style="list-style-type: none"> Sambungan point to point, banyak titik, multi drop, loop Sambungan langsung, Sambungan implan, out plan 	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit		5%	
4.	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan memahami komponen-komponen penting program MLC Memahami Difraksi 	Terminal 1. Komponen-komponen penting program MLC 2. Difraksi	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit	ketepatan analisis, kerapian	5%	
5.	<ul style="list-style-type: none"> Memahami Multi plexer : FD multiplexing, SD multiplexing, STDM multiplexing Memahami Metode simpleks secara aljabar 	Terminal 1. Multi plexer : FD multiplexing, SD multiplexing, STDM multiplexing 2. Metode simpleks secara aljabar	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit		5%	

6.	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan memahami Aplikasi Switching Mengetahui dan memahami Circuit Switching Mengetahui dan memahami One Node Network Mengetahui dan memahami Switching Digital Mengetahui dan memahami Switching data 	Aplikasi Switching 1. Circuit Switching : <ul style="list-style-type: none"> One Node Network Switching Digital Switching data 	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit			
7.	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan memahami Masage Switching Mengetahui dan memahami Masage Switching 	Aplikasi Switching 2. Masage Switching : <ul style="list-style-type: none"> Masage Switching Node 3. Paket Switching <ul style="list-style-type: none"> Contoh sistem Virtual circuit 	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit			
8.	UJIAN TENGAH SEMESTER						
9.	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan memahami Data Gram Mengetahui dan memahami Routing Mengetahui dan memahami Traffic Control Mengetahui dan memahami Error Control 	Aplikasi Switching 1. Data Gram 2. Routing 3. Traffic Control 4. Error Control	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit			
10.	<ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan memahami Aplikasi Interface DTE/DCE Mengetahui dan memahami Rekomendasi yang penting dari CCITT Mengetahui dan memahami Interface RS-232 RS-449 dan x-21 	Aplikasi Interface DTE/DCE 1. Rekomendasi yang penting dari CCITT 2. Interface RUMAH SAKIT-232 C (membawa alat peraga) RUMAH SAKIT-449 dan x-21	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit	hitungan).	5%	
11.	<ul style="list-style-type: none"> Memahami Cara penyambungan interface Memahami DTE – DCE Memahami DTE – DTE 	Cara penyambungan interface 1. DTE – DCE 2. DTE – DTE	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit		5%	

12.	<ul style="list-style-type: none"> Memahami Cara penyambungan interface Memahami Teori Null Modem Memahami Teori sambungan langsung masing-masing pin 	Cara penyambungan interface 1. Teori Null Modem 2. Teori sambungan langsung masing-masing pin	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit		5%		
13.	<ul style="list-style-type: none"> Memahami Integrated Service Memahami dan Mampu menggunakan aplikasi <ul style="list-style-type: none"> Lechman SDMS Struktur Transmit User access 	Integrated Service Aplikasi – aplikasinya : 1. Lechman 2. SDMS 3. Struktur Transmit 4. User access	Ceramah dan Diskusi.	2 x 50 Menit		5%		
14.	UJIAN AKHIR SEMESTER							

