



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK JAKARTA STI&K**

Tanggal Penyusunan	09/09/2016	Tanggal Revisi	15/09/2019
Program Studi	MANAJEMEN INFORMATIKA		Kode Prodi: 57401
Jenjang	Diploma Tiga (D3)		
Kode dan Nama MK	MI - 23223	Pemrograman WEB 1	
SKS dan Semester	SKS	2	Semester Ganjil (3)
Prasyarat	Matakuliah Multimedia		
Status Mata Kuliah	<input checked="" type="checkbox"/> Wajib <input type="checkbox"/> Pilihan		
Dosen Pengampu	Maria Sri Wulandari,SKom,MMSI Muhammad Saefudin,SKom,MMSI Saepul Lukman,SKom,MMSI		
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius 2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan ajaran agama, moral, dan etika 3. Mampu berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila 4. Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri 5. Mampu mengimplementasikan pengetahuan yang telah didapat. 	
	Ketrampilan Umum	Mampu merancang dan membangun suatu sistem berbasis web dengan menggunakan pemrograman procedural dan berorientasi objek untuk menyelesaikan masalah dengan menggunakan fungsi.	
	Pengetahuan	Memiliki pengetahuan terhadap alat bantu (tools , framework, template) berbasis web dengan bentuk model, view , controller yang diperlukan untuk membuat aplikasi yang interaktif, menarik dan dinamis.	
	Ketrampilan Khusus	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mampu mengimplementasikan konsep dan teori dasar web, html dan memiliki kemampuan untuk mempersiapkan kebutuhan software dan hardware sistem dan melakukan optimasi web 2. Mampu untuk mengidentifikasi jenis-jenis variabel dan variabel internal javascript dan menjelaskan control structures dalam javascript. 	
Deskripsi Umum (Silabus)	<p>Dalam mata kuliah ini dibahas tentang teknologi yang digunakan dalam membangun website , yaitu : HTML dan Javascript.</p> <p>Mata kuliah ini sebagian besar berupa latihan-latihan program guna meningkatkan kemampuan para mahasiswa membuat program berbasis web untuk berjalan di atas platform browser web internet yang dapat digunakan untuk melakukan transformasi data menjadi informasi. Latihan-latihan secara khusus ditujukan untuk menerapkan prinsip pemrograman web untuk menghasilkan halaman web yang interaktif, menarik dan dinamis.</p> <p>Pemrograman Web 1 akan mengedepankan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pendahuluan dan struktur HTML 2. Format teks dan format karakter pada HTML 3. Font, Image dan List pada HTML 		

	<ul style="list-style-type: none"> 4. Link pada HTML 5. Tabel pada HTML 6. Frame pada HTML 7. Style sheet pada HTML 8. Pengertian JAVASCRIPT 9. Variabel pada JAVASCRIPT 10. Operator pada JAVASCRIPT 			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	√	4. Praktik Laboratorium	√
	2. Problem Based Learning/FGD		5. Self-Learning (V-Class)	
	3. Project Based Learning		6. Lainnya: Diskusi dan latihan soal	√
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)	
	b. Review textbook/Jurnal	√	d. Laporan	
	e. Lainnya: Membuat tugas dalam bentuk project	√		
Referensi / Sumber Belajar	<ul style="list-style-type: none"> 1. Wahana Komputer Semarang, <i>Pemrograman HTML 4.1</i>, Penerbit ANDI 2. Wahana Komputer Semarang, <i>Panduan Praktis Pengembangan Web Berbasis Javascript & CGI</i>, Penerbit ANDI 3. JavaScript Pocket Reference, 2nd Edition, Pengarang David Flanagan, Penerbit O'Reilly 4. Restu Agung, <i>55 Tips mempercantik website dengan JavaScript</i>, Penerbit Eko Priyo Utomo, ST. 			



Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
1.	Dapat mengenal komponen internet, memahami mekanisme kerja dan pemanfaatan Web dan mengenal bahasa html	Pendahuluan dan struktur HTML : 1. Pengenalan www, 2. homepage,http,url 3. Pengertian dan struktur html 4. Elemen html 5. Heading dokumen 6. Dokumen body	Ceramah ,diskusi dan tanya jawab	50 menit	1. Ketepatan penjelasan cara kerja internet 2. Mampu menyebutkan fungsi HTML dalam pembuatan website 3. Mampu menerangkan konsep dasar web	5%	1,2
2.	Dapat mengerti dan memahami koding atau script untuk pengaturan teks dan karakter pada html	Format teks dan format karakter pada HTML : 1. Format teks 2. Paragraph 3. Blockquota 4. DIV 5. Address 6. Logical formatting 7. Physical formatting 8. Background 9. Aligment 10. Floating objek	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat contoh sederhana menggunakan format teks dasar dan paragraph.	5%	1,2
3.	Dapat mengerti dan memahami koding dan script untuk menentukan format font, gambar dan membuat list pada html.	Font, Image dan List pada HTML : 1. Font 2. Image 3. Alt 4. Aligment 5. Border 6. Background	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membuat contoh sederhana tentang variasi bentuk format font 2. Mampu menyisipkan	5%	1,2

		<ul style="list-style-type: none"> 7. Ordered List 8. Unordered List 9. Menu List 10. Definition List 11. Directory List 12. Kombinasi List 			<ul style="list-style-type: none"> 3. Mampu mengatur format gambar didalam halaman web 3. Mampu membuat variasi tampilan list , baik bentuk list yang terurut atau tidak terurut 		
4.	Dapat memahami koding dan script untuk membuat link melalui html	<p>Link pada HTML :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Hypertext dan hypermedia 2. URL 3. Link ke email 4. Database dengan link WAIS 	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	<ul style="list-style-type: none"> 1. Mampu membuat link melalui HTML 2. Mampu membuat link ke email 	5%	1,2
5.	Dapat memahami koding dan script untuk membuat tabel dan memodifikasi tabel dengan gambar	<p>Tabel pada HTML:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Elemen tabel 2. Menggabungkan baris dan kolom 3. Image untuk header tabel 4. Caption 	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	<ul style="list-style-type: none"> 1. Mampu membuat tabel sederhana 2. Mampu memodifikasi format tabel 	10%	1,2
6.	Dapat memahami koding dan script untuk membuat frame melalui html	<p>Frame pada HTML :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Pengertian frame 2. Frameset 3. Rows dan Cols 4. Ukuran frame 5. Frameborder 6. Name dan Target 	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat frame sederhana dan dapat menambahkan variasi pada frame	10%	1,2
7.	Dapat memahami koding dan script untuk mengatur format dan layout halaman secara lebih efisien.	<p>Style sheet pada HTML :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Pengertian style sheet 2. Atribut Type dan Media 	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat layout halaman web secara lebih efisien	10%	1,2
8.	UJIAN TENGAH SEMESTER						

9.	Agar mahasiswa dapat mengenal dan memahami tentang bahasa Javascript	Pengertian Javascript : 1. Pengertian Javascript 2. Struktur Javascript 3. Komentar pada Javascript 4. Cara peletakan koding Javascript pada HTML	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu menerangkan konsep OOPL pada JavaScript	5%	2,3,4
10.	Dapat mengerti dan memahami bentuk variabel pada Javascript	Variabel pada Javascript : 1. Pengertian variabel 2. Penamaan variabel 3. Variabel eksplisit dan implisit 4. Jenis tipe data 5. Konversi tipe data	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membedakan jenis variable pada Javascript 2. Mampu membuat contoh sederhana dengan menggunakan variable dan menentukan format tipe data yang sesuai.	5%	3,4
11.	Dapat mengerti dan memahami tentang macam-macam operator pada Javascript	Operator pada Javascript : 1. Pengertian operator 2. Operator aritmatika 3. Operator afektasi 4. Operator inkrementasi 5. Operator pembanding 6. Operator logika	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membedakan fungsi operator 2. Mampu membuat contoh sederhana dengan menggunakan beberapa operator	5%	3,4
12.	Dapat mengerti dan memahami pengertian dan fungsi dari struktur kondisional pada Javascript	Struktur kondisional pada Javascript : 1. Pengertian dan macam-macam struktur kondisional 2. IF	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	1. Mampu membedakan penggunaan masing-masing struktur kondisional	5%	3,4

		<ol style="list-style-type: none"> 3. IF....ELSE 4. FOR 5. WHILE 6. CONTINUE 7. BREAK 8. SWITCH....CASE 			<ol style="list-style-type: none"> 2. Mampu membuat contoh program sederhana dengan menggunakan struktur kondisional 		
13.	Dapat mengerti dan memahami tentang koding dari fungsi pada Javascript.	<p>Fungsi pada Javascript :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian fungsi 2. Deklarasi fungsi 3. Sintaks dari fungsi 4. Penamaan fungsi 5. Pemanggilan fungsi 	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat contoh program sederhana dengan menggunakan fungsi	10%	3,4
14.	Dapat mengerti dan memahami bentuk dan penerapan event dan event handler Javascript	<p>Event dan event handler pada Javascript :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian event pada Javascript 2. Onclick 3. Ondbleclick 4. Onchange 5. Onkeypress 6. Onload 7. ondragdrop 	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	Mampu membuat contoh program sederhana dengan menggunakan event handler	10%	3,4
15.	Dapat mengerti dan memahami format dan fungsi kotak dialog pada Javascript	<p>Kotak dialog pada Javascript :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian dan fungsi kotak dialog 2. Metode alert() 3. Metode confirm() 4. Metode prompt() 	Ceramah, Diskusi dan Latihan soal	50 menit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mampu membedakan penggunaan masing-masing metode kotak dialog 2. Mampu membuat contoh program dengan menggunakan kotak dialog 	10%	3,4